

# Jogos de Azar

Audiência Pública: O PL 442/91

Carlos Ragazzo

carlos.ragazzo@fgv.br



# JOGOS DE AZAR?

## Problemas enfrentados

- a) Externalidades Negativas: (i) impactos criminais; e (ii) doenças que advêm da prática excessiva de jogos de azar.
  
- b) Assimetria de informação: correção de desequilíbrio e déficits de informação (probabilidade de ganhos).

# Problemas enfrentados

São exemplos de custos que o jogo pode trazer à sociedade:

- 1) Perda de receita por faltas ao trabalho
- 2) Redução de produtividade no trabalho
- 3) Depressão e outras doenças causadas por stress
- 4) Aumento nas tentativas de suicídio
- 5) Aumento na inadimplência de empréstimos
- 6) Aumento nos prêmios dos seguros
- 7) Aumento na corrupção de servidores
- 8) Divórcios causados pelo vício ao jogo

## Problemas enfrentados

### Cassinos incentivam crimes?

- i. indiretamente, justamente por reduzir o desenvolvimento de uma área (ao atrair atividades ilegais relacionadas);
- ii. ao diminuir os custos de informação e ao aumentar os benefícios das atividades ilegais (turistas são mais vulneráveis a crimes – maior concentração de dinheiro e vítimas potenciais);
- iii. ao aumentar o problema do jogo patológico (desordem impulsiva – doença catalogada por Associações Psiquiátricas – jogadores anônimos)

## Problemas enfrentados

Cassinos, na verdade, *reduzem* crimes?

- i. diretamente ao aumentar as oportunidades de empregos formais (sobretudo para empregos destinados à população de baixa renda); e
- ii. indiretamente por conta dos efeitos causados pelo desenvolvimento (áreas com cassinos possuem baixos índices de criminalização)



# ANÁLISE E ALTERNATIVAS

# Proibir o jogo?

Existem benefícios econômicos importantes que advêm do jogo legalizado:

- 1. Revitalização econômica:** a abertura para cassinos em Illinois, nos EUA, permitiu a revitalização de uma região depredada e investimentos culturais



# Proibir o jogo?

Existem benefícios econômicos importantes que advêm do jogo legalizado:

- 2. Criação de empregos:** pesquisas mostram que, além dos empregos diretos, os cassinos têm um **multiplicador de empregos de 1,7**
- 3. Impostos:** Em Nevada, a receita de impostos de cassinos é metade do orçamento total estadual; em Illinois, arrecada-se mais de US\$500 milhões.



## Proibir o jogo?

Existem benefícios econômicos importantes que advêm do jogo legalizado:

- 4. Turismo:** o jogo legalizado só atrai turismo na medida em que ele **não seja legalizado em todos os lugares**. Assim, um PL que libera o jogo no país todo não terá nenhum impacto positivo trazido pelo turismo; já um PL que libera apenas em alguns locais, pode trazer grandes benefícios turísticos



# Regular o Jogo?

# Modelos de regulação

- 1. Modelo Nevada:** busca maximizar os benefícios econômicos, deixando a indústria livre para tomar as suas decisões, como de determinação do número, da localização e do tamanho dos estabelecimentos; porém, há fiscalização forte de regras de integridade e contra fraudes
- 2. Modelo New Jersey:** foca em coibir possíveis consequências negativas do jogo, e cria um quadro regulatório complexo que regula diversos aspectos do negócio
- 3. Modelo “híbrido”:** adotado em Illinois, concentra o poder em uma agência e limita o número de autorizações a serem concedidas

# Componentes de um Marco Regulatório

- **Licenciamento:** as exigências para a concessão de licença de operação variam com o grau de envolvimento nas atividades;
  - A regulação pode impor análise de antecedentes de quem trabalhará diretamente com o jogo, tanto de empregados quanto das empresas;
  - por ex., nos EUA, enquanto funcionários que lidam diretamente com o jogo tem que passar por credenciamentos rigorosos, os que atuam no marketing têm que passar por um escrutínio menor

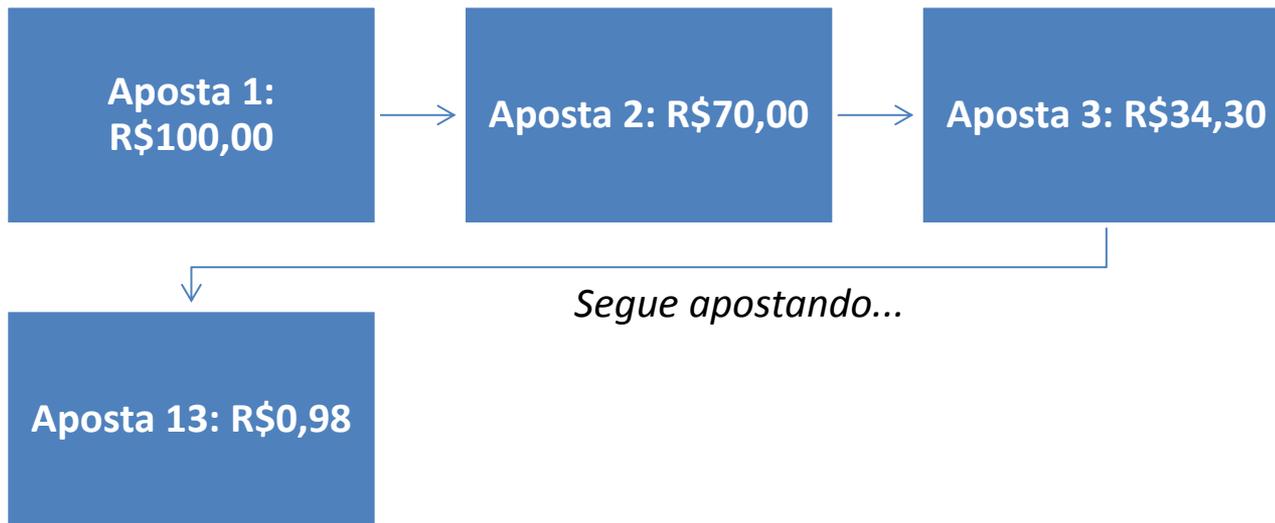
## Componentes de um Marco Regulatório

- **Impostos:** é comum taxar os cassinos para fazê-los internalizar os custos sociais da atividade;
  - Um PL que determinar qual será o nível de taxaçoão deverá estar atento (i) às atividades de lazer concorrentes e (ii) mercados concorrentes
  - Se não, corre-se o risco de desincentivar a própria atividade que se quer liberar e mitigar os benefícios



# Como regular?

A **tributação** para jogos de azar não pode ser dar da mesma maneira que em outras atividades



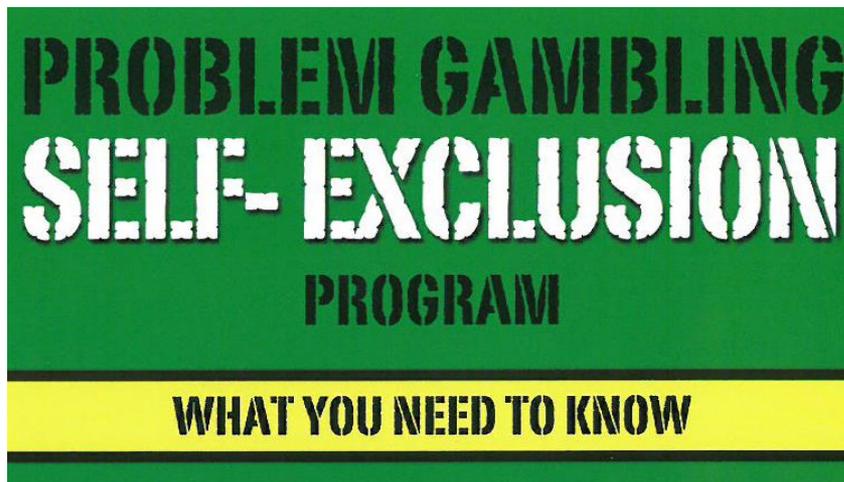
A tributação sobre o **faturamento bruto** cria muitas distorções

# Componentes de um Marco Regulatório

- **Contabilidade e Auditoria:**
  - Controles contábeis ajudam a encontrar problemas de fraudes e roubos internos (chamados de *skimming*)
  - Também podem ajudar a determinar de pessoas não licenciadas estão se beneficiando de lucros de cassinos
  - A maioria das transações realizadas em cassinos não são registráveis; por isso, controle de entradas e saídas detalhados são importantes

## Componentes de um Marco Regulatório

- **Jogadores compulsivos:** Missouri criou um marco regulatório inovador para lidar com o problema, com:
  - i. aconselhamentos gratuitos aos jogadores patológicos e suas famílias, e
  - ii. um **programa de exclusão voluntária**, pelo qual um jogador pode se cadastrar e parar de receber ofertas dos cassinos



## Componentes de um Marco Regulatório

- **Jogadores menores de idade:** Estados americanos possuem regras de responsabilidade objetiva: se um menor consegue entrar, o cassino é responsável independentemente de culpa
- **Localização:** em muitos países, restringe-se as concessões de cassinos aos locais de necessidade econômica; pode-se, também, exigir distância mínima de escolas



# Componentes de um Marco Regulatório

- **Localização:** em muitos países, restringe-se as concessões de cassinos aos locais de necessidade econômica;
- **Limites de tamanho:** podem existir por diversas razões;
  - em New Jersey, a legislação **vincula a quantidade máxima de jogadores ao número de quartos** dos hotéis onde ficam os cassinos; assim, há um incentivo direto à criação de empregos a cada novo jogador potencial



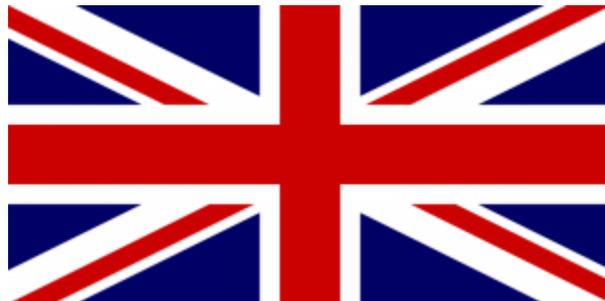
# Componentes de um Marco Regulatório

- **Design**
  - Uma Comissão para melhora regulatória na Austrália apoiou regra de *design* em máquinas para tornar as apostas mais ponderadas
  - Por exemplo, dizer o valor do montante apostado em *dólares*, não em *créditos*



# Componentes de um Marco Regulatório

- **Exigências de atividades combinadas**
  - É comum em muitos países, como no Reino Unido, que se exija que empresas interessadas em explorar jogos também ofereçam outros serviços como restaurante e hotel
  - A ideia é que os locais em que se permite o jogo se tornem destinações de lazer completas, evitando-se o tipo de turismo exclusivo para o jogo, que gera pouco impacto social



# Obrigado

[carlos.ragazzo@fgv.br](mailto:carlos.ragazzo@fgv.br)