#### DR. LUIZ AUGUSTO FILIZZOLA D'URSO

ADVOGADO – OAB/SP

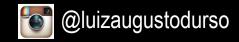
Audiência Pública para debater o jogo chamado Baleia Azul e suas consequências

Comissão de Segurança Pública e Combate ao Crime Organizado

Câmara Federal - Brasília







## O QUE É O JOGO BALEIA AZUL

- Trata-se de desafios, nos quais, um criminoso denominado "curador" instrui sua vítima para a realização de 50 desafios. Neles, são ordenados que o indivíduo se corte, faça desenhos na pele com a utilização de lâminas, assista filmes de terror, não durma de madrugada, até o desafio final que determina que o jogador tire a própria vida.
- Os desafios são encaminhados pelas redes sociais (Facebook, Whatsapp, Telegram, etc), e por esses mesmos aplicativos são realizadas as cobranças das fotos e vídeos como prova das execuções das tarefas.
- Nestas mesmas conversas, entre curador e jogador, o curador ameaça a todo momento o indivíduo para a realização das tarefas e permanência no jogo.
- Os "jogadores" são crianças e adolescentes fragilizados psicologicamente que, após cada desafio, começam a acreditar que a única saída é o suicídio e que a vida não tem mais sentido.

#### SURGIMENTO JOGO BALEIA AZUL – FAKE NEWS

- As primeiras notícias referente a existência de um jogo chamado Blue Whale (Baleia Azul) se deram na Rússia. Tratava-se de um boato (Fake News), que foi divulgado como real, de que o suicídio de uma jovem de 15 anos e outra de 14 anos, em 2016, eram resultado de um jogo.
- Em fevereiro de 2017, as notícias sobre o Blue Whale reapareceram na imprensa, e, novamente, se espalharam pela Europa com a suspeita de mais de 130 mortes relacionadas ao jogo.
- Em algumas semanas, escolas na França, Inglaterra e Romênia estavam entregando alertas as famílias dos alunos com orientações sobre o jogo Blue Whale e cuidados com seus filhos.
- Neste renascimento, em abril de 2017 a primeira notícia deste jogo foi divulgada no Brasil.

## PRIMEIRA NOTÍCIA NO BRASIL

- A primeira notícia que chegou ao Brasil se deu no dia 1º de abril de 2017, em matéria veiculada no jornal Fala Brasil da TV Record.
- "O jogo criado na Rússia chamado Desafio da Baleia Azul está fazendo sucesso na internet, principalmente na Europa. A "brincadeira" inclui tarefas como pular do alto de um prédio e desenhar uma baleia no braço com uma faca. O jogo mortal já levou três meninas a cometerem suicídio na Rússia".

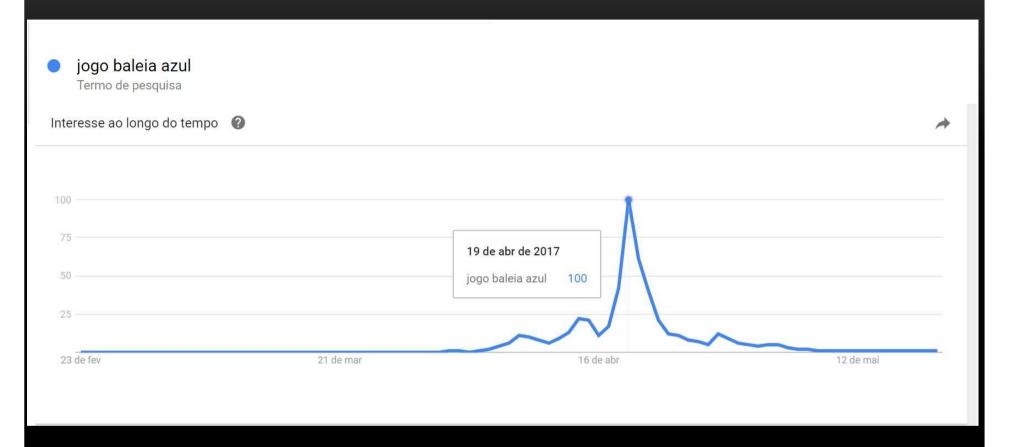


http://noticias.r7.com/fala-brasil/videos/-desafio-da-baleia-azul-o-jogo-que-ja-matou-tres-pessoas-01042017

#### AS PRIMEIRAS MORTES NO BRASIL

- Após 11 dias da primeira notícia veiculada no Brasil, o primeiro suicídio com suposta ligação ao jogo Baleia Azul, foi divulgado. Foi a morte de um jovem de 16 anos em Vila Rica/MT no dia 12 de abril de 2017.
- No dia seguinte, um menino de 19 anos em Pará de Minas/MG, foi encontrado morto após se suicidar.
- Esses dois casos de suicídio, teriam, supostamente, ligação com este jogo (devido as marcas de automutilação no corpo).
- Ocorreu, então, uma grande repercussão e divulgação referente a este game na imprensa nacional e na Internet.

#### GOOGLE TRENDS – JOGO BALEIA AZUL



Após uma semana da primeira notícia (em 20/04), já seriam oito estados brasileiros (SP, PR, MG, MT, PE, PB, RJ e SC) investigando diversas tentativas de suicídios (mais de 20 tentativas e 3 suicídios consumados), com suposta ligação ao jogo Baleia Azul.

## SOBRE O SUICÍDIO

- Com a repercussão do jogo Baleia Azul e o assunto suicídio: as buscas pela palavra "suicídio" no Google aumentaram 100% no Brasil na terceira semana de abril, em comparação ao ano de 2015.
- Houve também o amento repentino registrado pelo Google na procura por "suicídio indolor" e "suicídio rádio", nesta mesma semana.
- Tema suicídio não deve ser tabu! A Organização Mundial de Saúde (OMS), estima que 90% dos suicídios poderiam ser prevenidos.
- O Brasil é o 8º país com maior número de suicídio (12 mil por ano), e a cada 40 segundos alguém se suicida no Mundo.
- Nos últimos 25 anos a taxa de suicídio de jovens cresceu 35%.
- Hoje, o suicídio é a segunda causa de mais mortes entre os jovens (de 15 a 29 anos), só perdendo para acidente de trânsito, no Mundo.

#### CRIME

- Induzimento, instigação ou auxílio a suicídio
- Art. 122 Induzir ou instigar alguém a suicidar-se ou prestar-lhe auxílio para que o faça:
- Pena reclusão, de dois a seis anos, se o suicídio se consuma; ou reclusão, de um a três anos, se da tentativa de suicídio resulta lesão corporal de natureza grave.
- Parágrafo único A pena é duplicada:
- Aumento de pena
- I se o crime é praticado por motivo egoístico;
- II se a vítima é menor ou tem diminuída, por qualquer causa, a capacidade de resistência.

## CONCLUSÃO

- Conclui-se que o jogo surgiu de um boato (Fake News).
- Devido à grande divulgação e repercussão deste jogo e seus desafios, vários jovens, já vulneráveis, tentaram cometer suicídio, utilizando o jogo como um pretexto.
- Também foram criados novos grupos, em redes sociais, sem qualquer vínculo ou ligação com a origem real do jogo. Tais grupos utilizaram-se do termo baleia azul para induzir jovens ao suicídio.
- Diversos indivíduos, sem qualquer ligação com o jogo Baleia Azul, se passaram isoladamente, por curadores, para induzir jovens a realizar os 50 desafios, chegando ao suicídio.
- Outros jovens, com a finalidade de trolagem (brincadeira) e para a prática de ciberbullying, criaram grupos utilizando o nome do jogo.
- Não existe ainda comprovação da existência de uma organização criminosa, no Brasil, responsável pela criação, divulgação e controle do jogo e dos seus desafios.
- Apologia ao suicídio e a autolesão corporal não são novidades no mundo virtual, pois existem, há anos, vários fóruns e grupos dedicados ao tema na Internet.

### PORTUGAL E O JOGO BALEIA AZUL



Todas as situações, incluindo as que se passaram com adultos, "envolvem relatos de automutilações das vítimas", acrescentou. Na posse destas queixas, a GNR limita-se a recolher mais informação, nomeadamente apurar o site ou sites de internet frequentados pela vítima, e efetuar o auto de notícia remetido ao Ministério Público.

- REDES SOCIAIS
- Obrigatoriedade de conta verificada. Evitando/dificultando a criação de perfil falso.







- REDES SOCIAIS
- Melhorar os canais e agilizar a análise das denúncias.
- Utilizar as redes sociais para oferecer ajuda:

#### Podemos ajudar?

Publicações com as palavras ou tags que você está procurando muitas vezes incentivam um comportamento que pode fazer mal a uma pessoa e até levá-la à morte. Se você está passando por uma situação difícil, gostaríamos de ajudar.

Obter apoio

Ver publicações mesmo assim

Cancelar

#### INVESTIGAÇÃO

- Criação, pelo poder executivo, de mais delegacias especializadas em cibercrimes.
- Melhorias e investimentos nos Institutos de Criminalística, objetivando rapidez na elaboração das perícias.

#### EDUCAÇÃO DIGITAL

- Criação, por força de lei, da matéria de Educação Digital (prevenção) em todos os níveis escolares, para tratar especialmente dos seguintes temas:
- A) Fake News (notícias falsas) e ameaças existentes na Internet (furto de dados phishing).
- B) Perigos na exposição virtual da vida privada nas redes sociais.
- C) Desconfiança permanente ao interagir com desconhecidos pela Internet.
- D) Cibercrimes, ciberbullying, envio de nudes, pedofilia e compartilhamento de conteúdo difamatório.

#### LEGISLATIVAS

- Aumento de pena prevista no artigo 122 do Código Penal (Art. 122 Induzir ou instigar alguém a suicidar-se ou prestar-lhe auxílio para que o faça), quando essas condutas forem praticas pela internet, visando induzir, instigar ou auxiliar um grande número de pessoas.
- Inclusão de previsão expressa no artigo 122, de que o induzimento, instigação ou auxílio ao suicídio de criança (até 12 anos) ou absolutamente incapaz, será enquadrado no artigo 121, como homicídio, com pena prevista de 6 a 20 anos.
- Criação de um artigo específico com a previsão da criminalização de Induzir ou instigar alguém a realização da autolesão corporal ou prestar-lhe auxílio para que o faça.
   Conduta que não tem previsão hoje em nossa legislação.

# **OBRIGADO!**

LUIZAUGUSTO@DURSO.COM.BR