

Ações de Justiça e Segurança Pública de proteção de crianças e adolescentes

Ricardo Lins Horta (SEDIGI/MJSP)

MINISTÉRIO DA
JUSTIÇA E
SEGURANÇA PÚBLICA





POLITICO

in Ukraine | Newsletters Podcasts Poll of Polls Policy news Events

NEWS > CYBERSECURITY AND DATA PROTECTION

Macron wants to ban kids from social media. Can he?

France faces a tricky legal and technological challenge to make a social media prohibition for under-15s happen.

SHARE

POLITICO PRO Free article usually reserved for subscribers



In the past year, Macron's government has pushed to bar smartphones from schools and to limit screen use in nurseries. | Pool photo by Yara Nardi/EFE via EPA

BBC

Home News Sport Business Innovation Culture Arts Travel Earth Video Live

Australia approves social media ban on under-16s

28 November 2024

Share Save



f Meta optou por não remover golpes com deepfakes de famosos, diz comitê

Comitê de Supervisão de conteúdo da Meta apontou falhas estruturais nas políticas da empresa. Vídeo Ronaldo Fenômeno impulsionou a investigação.

Por Felipe Faustino
06/06/2025 às 10:21



Meta demora a remover anúncios com deepfakes de celebridades, aponta Comitê de Supervisão
(Ilustração: Vitor Pádua/Tecnoblog)

Cotidiano

Trio é preso por planejar ataque a morador de rua com transmissão online

Do UOL, em São Paulo

20/04/2025 14h29 Atualizada em 20/04/2025 15h23



SOCIEDADE

Operação tenta desmontar rede que usava Discord e Telegram para cometer crimes contra crianças e adolescentes

Segundo as investigações, o grupo incentiva ações violentas e disseminava ódio entre os jovens; pelo menos duas pessoas foram presas e seis menores apreendidos

POR CARTACAPITAL

15.04.2025 10H07

≡ Menu **Ative nossas notificações**

METRÓPOLES



Colunas

GUILHERME AMADO

Guilherme Amado

Project Z: app para jovens estimula pedofilia e é investigado pela PF

Aplicativo Project Z é facilmente baixado em celulares iPhones e Androids por crianças; coluna identificou venda de pornografia

Guilherme Amado, Eduardo Barreto

12/05/2024 02:00, atualizado 13/05/2024 16:02



Últimas Notícias

METR

FANTÁSTICO

Desafios online: perigo para as crianças e adolescentes nas redes

Fantástico fez levantamento em que dez outros casos há suspeitas de desafios de internet que levaram a mortes nos últimos anos; só no ano passado, 1.067 operações articuladas com as polícias civis ajudaram a desarticular quadrilhas que circulavam vídeos e imagens de crianças e adolescentes.

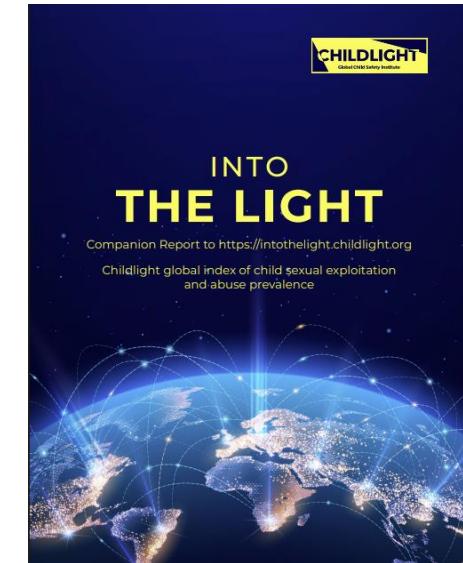
Por Fantástico

20/04/2025 21h55 · Atualizado há um mês



Um cenário desafiador

- Crianças e adolescentes são 1/3 dos usuários de Internet no mundo (UNICEF, 2019)
- **1 em cada 8 crianças ou adolescentes** foi submetida a indesejadas, bem como foi vítima de compartilhamento ou exposição não consensual a imagens e vídeos sexuais (Childlight, 2024)
- **45 minutos** é o tempo médio para uma criança ou adolescente aliciamento online num ambiente de jogo digital – sendo que há exemplos extremos de aliciamento em **19 segundos** (We Protect, 2023)



Avaliação da Ameaça Global 2023



Um cenário desafiador

- **Aumento de 42,6%** na ocorrência de delitos dos arts. 240, 241, 241-A e 241-B do ECA entre os anos de 2022 e 2023 (FBSP, 2024)
- Em 2023, a Central Nacional de Denúncias de Crimes Cibernéticos da SaferNet Brasil recebeu **71.867**



2024 CyberTipline Reports by Country

Most CyberTipline reports involve the upload of child sexual abuse material (CSAM) by users outside of the U.S. This is largely due to the fact that electronic service providers (ESPs) must comply with 18 USC 2258A, which requires U.S. companies to report to the CyberTipline if they become aware of suspected CSAM, online enticement of children or child sex trafficking on their platforms and servers. Because these companies have users worldwide and those incidents are reported to NCMEC, by extension the CyberTipline serves as a global clearinghouse.

Country / Territory	Referrals	Informational Reports	Total Reports
Bermuda	110	21	131
Bhutan	2,701	543	3,244
Bolivia	23,849	3,763	27,612
Bosnia and Herzegovina	6,712	883	7,595
Botswana	1,852	719	2,571
Brazil	517,060	76,635	593,695
British Indian Ocean Territory	6	1	7
British Virgin Islands	64	29	93
Brunei	1,317	268	1,585
Bulgaria	13,444	17,228	30,672
Burkina Faso	4,182	350	4,532
Burma/Myanmar	53,297	31,270	84,567

Gráfico 5 - Moradores usuários de Internet, segundo faixa etária e classe social (2024) (%)



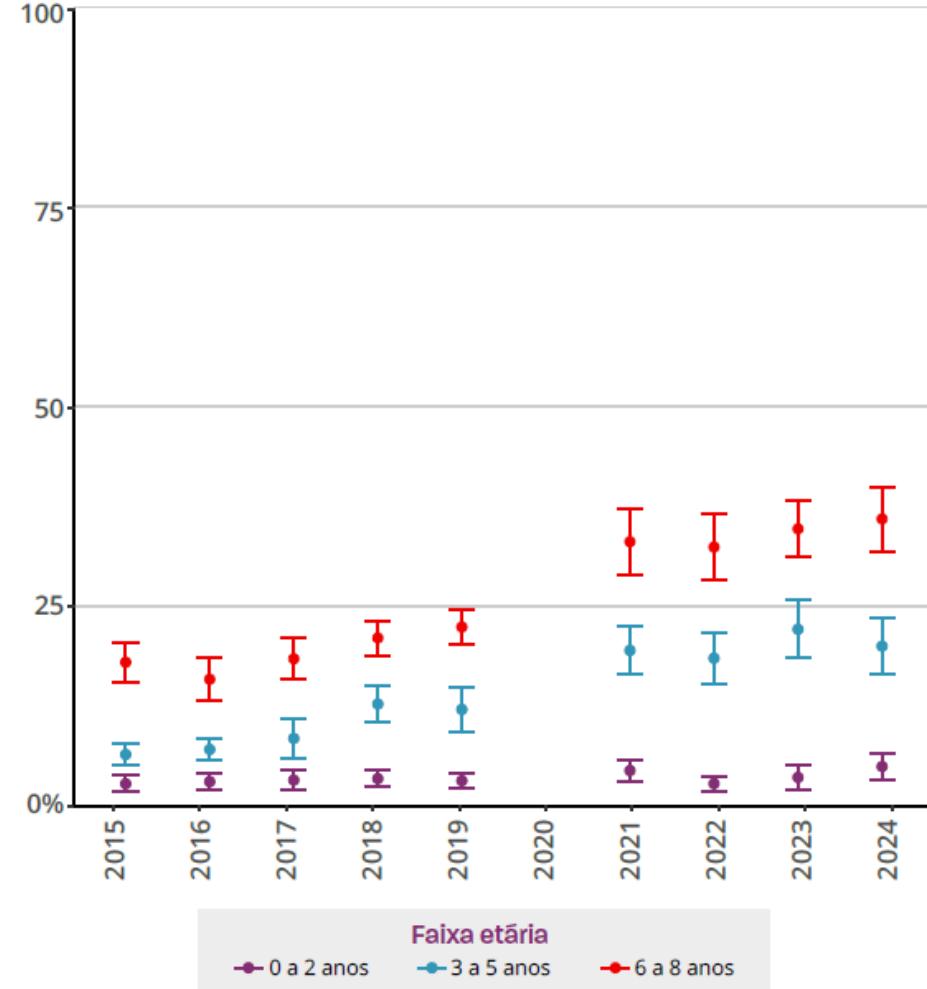
cetic.br

ESTATÍSTICAS TIC

para crianças de 0 a 8 anos de idade

Fevereiro de 2025

Gráfico 6 - Moradores de 0 a 8 anos que possuem telefone celular (2015 - 2024) (%)



TIC KIDS ONLINE BRASIL 2024

Principais Resultados

São Paulo | 23 de outubro de 2024



Centro
sob os auspícios
da UNESCO



Centro Regional
de Estudos para o
Desenvolvimento
da Sociedade
da Informação

Núcleo de Informação
e Coordenação do
Ponto BR

Comitê Gestor da
Internet no Brasil

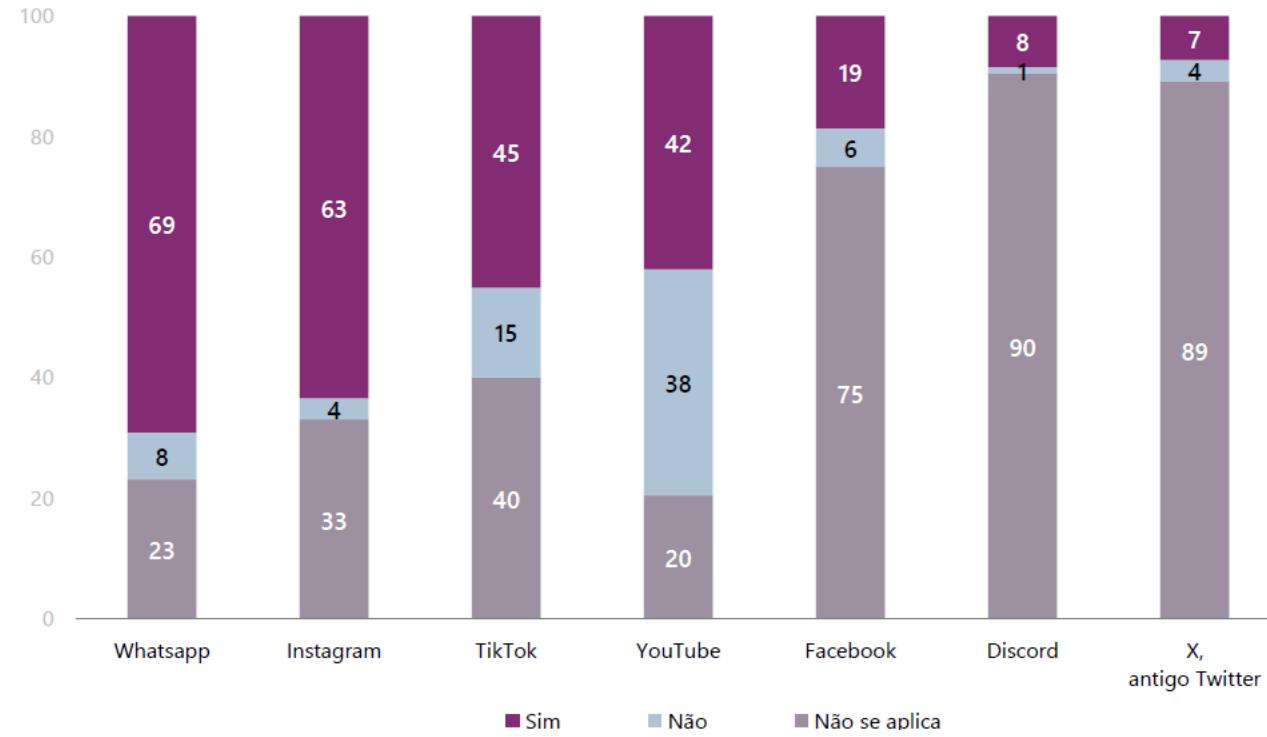
2D

[CRIANÇA/ADOLESCENTE] PERFIL PRÓPRIO EM PLATAFORMA DIGITAL – USO PELO MENOS UMA VEZ POR SEMANA (2024)

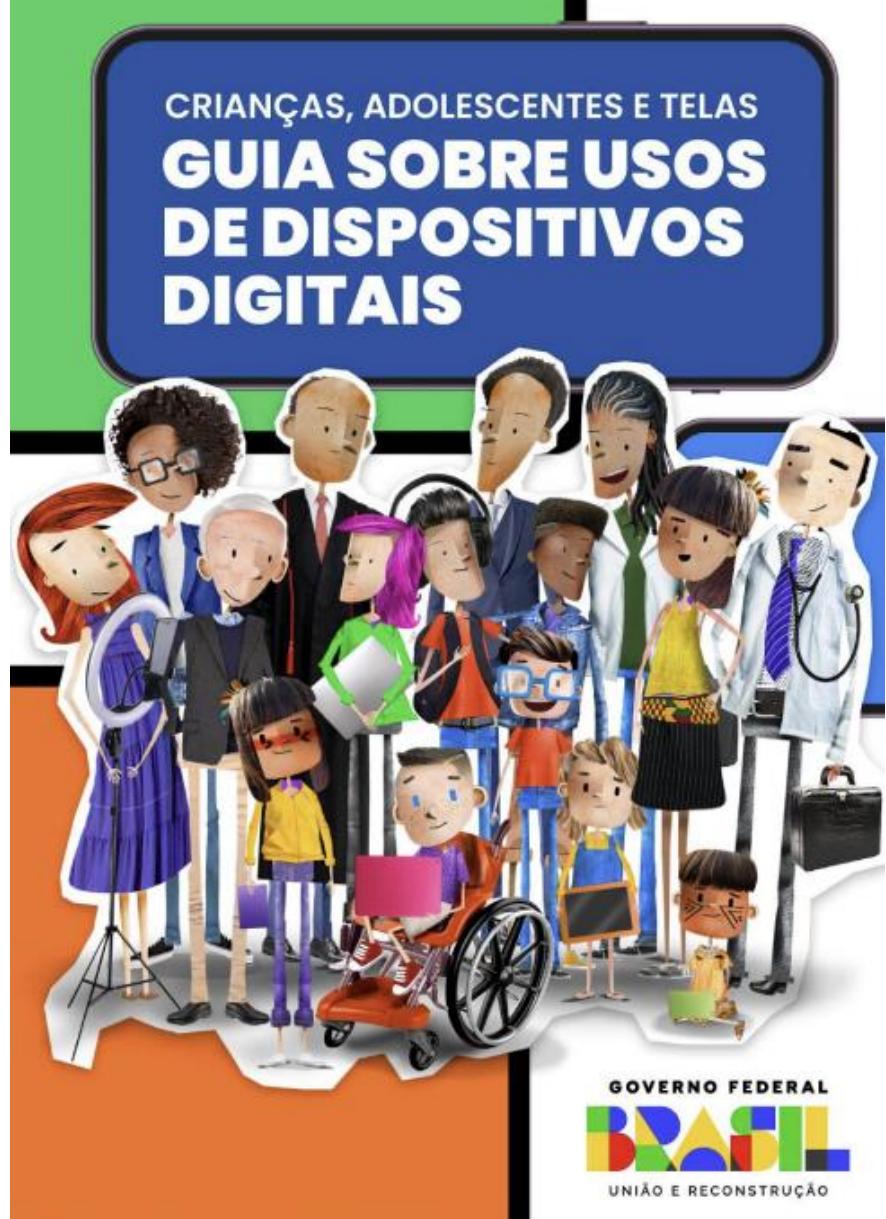
Total de usuários de Internet de 9 a 17 anos (%)

POSSÉ DE PERFIL EM PLATAFORMAS DIGITAIS (2024)

Total	83
9 a 10 anos	60
11 a 12 anos	70
13 a 14 anos	93
15 a 17 anos	99



Indicador novo



Neste Guia, com base no que se sabe atualmente⁴³, **recomenda-se que a posse de celular próprio do tipo smartphone não ocorra antes dos 12 anos de idade**, sendo que, quanto mais tarde ocorrer, melhor.

De todo modo, mesmo que o uso de aplicativos de entretenimento ou jogos digitais ocorra antes dessa idade, em aparelho próprio ou familiar, vale lembrar que 1) medidas de proteção costumam estar melhor acionadas nas versões infantis dos aplicativos; 2) as medidas de proteção nos dispositivos e as ferramentas de supervisão familiar podem cumprir um papel importante no acompanhamento do tempo e dos conteúdos acessados; e 3) no Brasil, a Classificação Indicativa⁴⁴ pode ser acionada como um parâmetro de informação sobre o teor dos conteúdos disponíveis ao acesso.

Quanto às **contas próprias em redes sociais**, vale lembrar que os termos de uso da maioria das plataformas indicam sua utilização apenas a partir da adolescência, uma vez que essas redes não foram desenhadas para uso por crianças. A indicação é que, **mesmo na adolescência, o uso de redes sociais ocorra com mediação familiar**. Além disso, há períodos sensíveis do desenvolvimento⁴⁵, especialmente na puberdade e no início da adolescência, em que os inúmeros riscos (detalhados no Capítulo 5) podem se mostrar maiores do que eventuais benefícios, a depender do contexto e da dinâmica familiar.



Quadro-resumo: Em busca do bem-estar nas experiências digitais

 Sempre que possível, dê preferência a	 Quando for possível, evite
Uso por tempo limitado e previamente combinado	Uso excessivo e sem acordo prévio de limite de tempo
Compensação do uso de dispositivos digitais com outras atividades face a face ou em ambientes externos	Uso sedentário e constante de dispositivos digitais como única estratégia de entretenimento
Desconectar durante as refeições e no mínimo 1h ou 2h antes de dormir	Ultrapassar 5h diárias de uso de telas
Uso coletivo ou familiar de telas e dispositivos digitais	Uso individual de telas e dispositivos digitais, de forma a gerar isolamento
Usos com finalidades educacionais	Usos sem finalidades educacionais
Aplicativos ou serviços audiovisuais com perfil ou versão infantil	Uso pela criança ou adolescente de aplicativos ou serviços audiovisuais na versão adulta
Uso de aplicativos com ferramenta de supervisão familiar disponível e ativada	Uso de aplicativos sem ferramenta de supervisão familiar
Conteúdos audiovisuais escolhidos conforme classificação indicativa ou curadoria especializada	Conteúdos audiovisuais escolhidos por algoritmos de recomendação e sem classificação indicativa
Aplicativos que favorecem usos ativos	Aplicativos que favorecem usos passivos
Jogos digitais que potencializam aprendizados significativos ou o desenvolvimento de habilidades cognitivas	Jogos digitais com violência explícita ou fantasiosa, ou que premiam comportamentos violentos sem estimular reflexões a respeito
Jogos digitais que exigem habilidade do jogador para superar fases ou desafios	Jogos digitais que exigem pagamento monetário para obter habilidades e avançar de fase

Compromissos do Estado brasileiro

ALIANÇA GLOBAL

Brasil firma oito compromissos pela eliminação da violência contra crianças durante conferência global na Colômbia

Ministra dos Direitos Humanos lidera comitiva brasileira no evento; país se compromete com protocolo unificado, segurança digital e prevenção à violência nas escolas

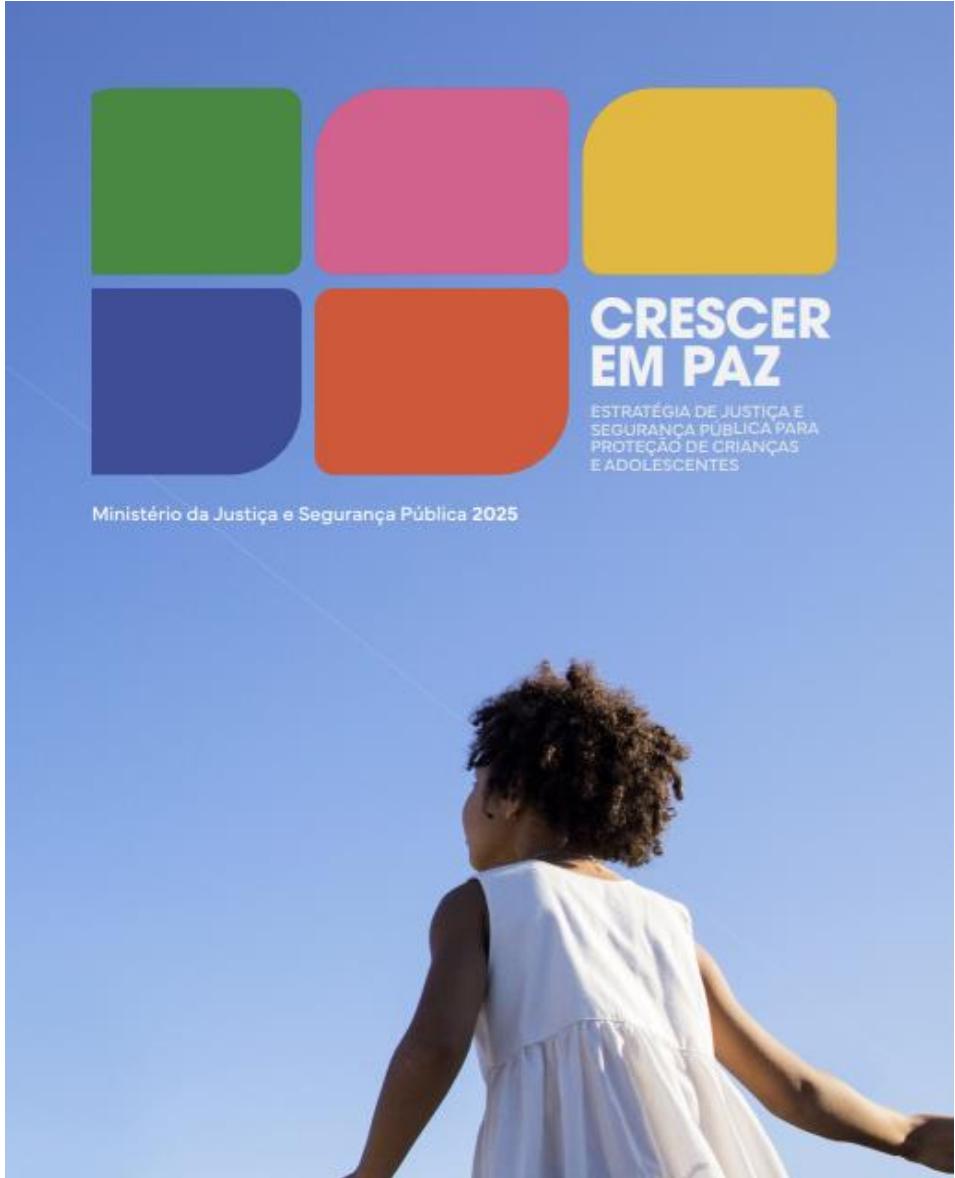
Publicado em 08/11/2024 10h07 | Atualizado em 08/11/2024 19h43

Compartilhe: [f](#) [in](#) [w](#) [g](#)



Compromissos do Estado brasileiro

- “Desenvolver protocolo nacional unificado para atender crianças e adolescentes vítimas de violências, *incluindo aquelas que ocorrem em ambiente digital*”
- “Desenvolver, até dezembro de 2026, *solução para aperfeiçoamento da sistemática de verificação etária* em a limitar o acesso de crianças e adolescentes a conteúdos inadequados à idade, ao mesmo tempo garantindo o direito à proteção de dados desses sujeitos”



SEGURANÇA PÚBLICA

Crescer em Paz: MJSP apresenta plano com 45 ações para proteção de crianças e adolescentes

As medidas visam a prevenção a violências, o acolhimento e a recuperação das vítimas, além da facilitação do acesso à justiça. Trabalho envolveu todas as secretarias do Ministério da Justiça e Segurança Pública

Publicado em 10/04/2025 20h40 | Atualizado em 29/04/2025 11h43

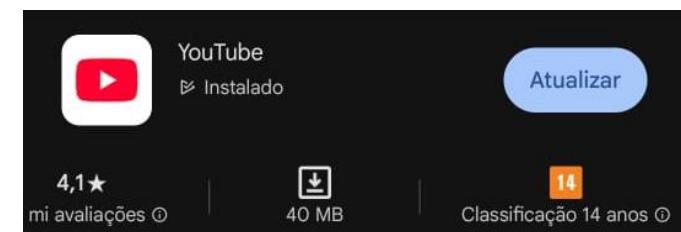
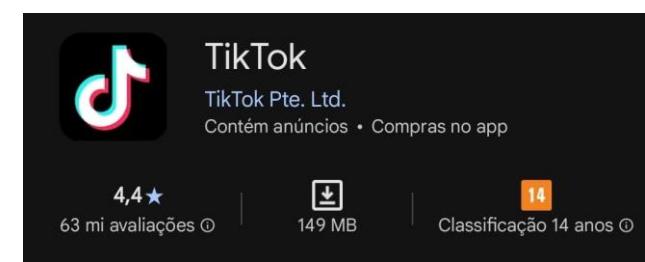
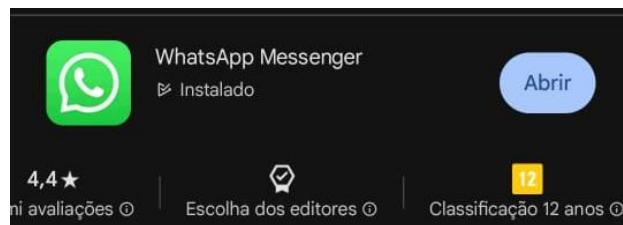
Compartilhe: [f](#) [in](#) [l](#) [o](#)



Foto: Jamile Ferraris/MJSP

Ações em curso

- Buscar a **adequação** do acesso a ambientes digitais e consumo de conteúdos online à **autonomia progressiva** da criança e adolescente, inclusive fornecendo **informações às famílias**
 - Aperfeiçoar a sistemática de **verificação etária**
 - Modernização da **Classificação Indicativa**
 - Produzir um Guia de “**Segurança por Design**”
- Apoiar o fortalecimento e a qualificação da investigação de crimes digitais contra crianças e adolescentes
 - Criação da DCiber na Polícia Federal (2023)
 - Uniformização dos **canais de denúncia**
 - Treinamentos e capacitações
- Fomentar a prevenção por meio de **ações de sensibilização**
 - “Guia de Telas” (2024)
 - Estratégia Brasileira de Educação Midiática (2023)



Riscos emergentes

- Aplicações de Inteligência Artificial já em uso
 - Deepfakes usados para fins de extorsão sexual
 - Num contexto de “*sharenting*” generalizado...
 - ... e de ferramentas de geração de imagens e vídeos ***ultra-realistas***
- Universalização iminente dos “***agentes de I.A.***” e seu uso como “conselheiro”, “acompanhante”, “namorado”, etc.
- Expansão de serviços de mensagem com criptografia ponta a ponta
 - Dificultam detecção de material de abuso e exploração

TECHNOLOGY | PERSONAL TECHNOLOGY | FAMILY & TECH: JULIE JARGON [Follow](#)

'Sextortion' Scams Involving Apple Messages Ended in Tragedy for These Boys

Criminals exploit the trust teens have in iPhone messaging, and use the platform to make relentless demands for money

By Julie Jargon [Follow](#)

June 7, 2025 9:00 am ET

[Share](#) [AA](#) [Resize](#)
[Listen \(2 min\)](#)

⋮



EXPLORE

Updated: JUN 3, 2025 9:00 AM GMT

Google's New AI Tool Generates Convincing Deepfakes of Riots, Conflict, and Election Fraud

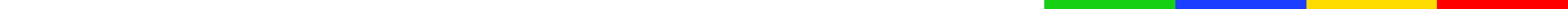
[TECH](#) [AI](#)

by Andrew R. Chow and Billy Perrigo



GETTY IMAGES

Deepfake tools like Google's Veo 3 are making it impossible to tell what's real

THE WALL STREET JOURNAL.

Meta's 'Digital Companions' Will Talk Sex With Users— Even Children

Chatbots on Instagram, Facebook and WhatsApp are empowered to engage in 'romantic role-play' that can turn explicit. Some people inside the company are concerned.

Share

AA Resize

| Listen (2 min)

:



Com IA, fóruns clandestinos transformam fotos reais de crianças em material pornográfico

Investigação do Núcleo monitorou sites nos quais usuários explicam como treinam inteligências artificiais com fotos reais de menores.

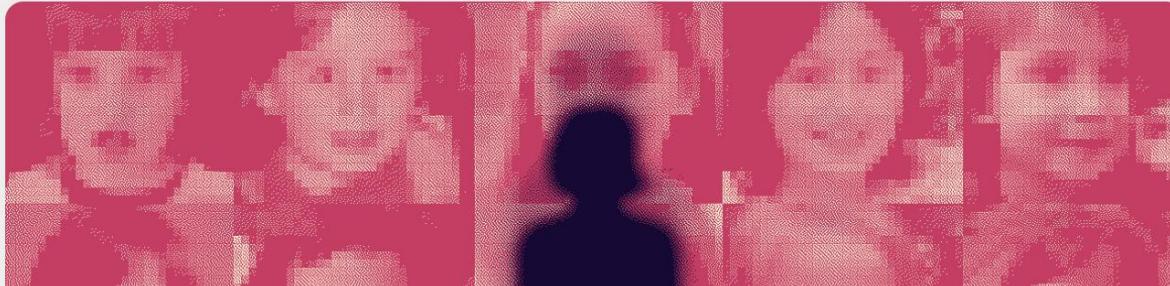


Sofia Schurig, Leonardo Coelho e Tatiana Azevedo



09.Mai.2025 às 14:33

13 min leitura



MODELO
Flux 1.1

Um dólar



pode gerar até...



25 imagens de exploração infantil

(Cada imagem custa cerca de **US\$ 0,04**)

MODELO
Stable Diffusion

Um dólar



pode gerar até...



50 imagens de exploração infantil

(Cada imagem custa 2 créditos, ou cerca de **US\$ 0,02**)

NÚCLEO



Commissioner calls for ban on apps that make deepfake nude images of children

Children's commissioner for England says 'there is no positive reason for these particular apps to exist'

• [What are 'nudification' apps and how would a ban in the UK work?](#)



Rachel Hall

Mon 28 Apr 2025 09.00 BST

[Share](#)

"Enquanto isso, o relatório insta a Ofcom a garantir que a verificação de idade em aplicativos de nudez seja devidamente aplicada e que as plataformas de mídia social impeçam a promoção de ferramentas de *deepfake* sexualmente explícitas para crianças, em conformidade com a Lei de Segurança Online.

O relatório citou uma pesquisa de 2025 da Girlguiding, que constatou que **26% dos entrevistados com idades entre 13 e 18 anos já tinham visto uma imagem *deepfake* sexualmente explícita** de uma celebridade, um amigo, um professor de si mesmos. (...)

Souza escreveu no relatório que a nova tecnologia "confronta as crianças com conceitos que elas ainda não conseguem entender" e está mudando "em tal escala e velocidade que pode ser avassalador tentar compreender o perigo que elas representam".

Advogados disseram ao Guardian que estavam vendo isso refletido no **aumento de casos de adolescentes presos por crimes sexuais por não as consequências do que estavam fazendo**, por exemplo, experimentando *deepfakes*, participando de conversas do WhatsApp onde circulam imagens explícitas ou procurando pornografia com crianças da sua idade".

News

Opinion

Sport

Culture

Lifestyle



The
Guardian

Int'l

UK UK politics Education Media Society Law Scotland Wales Northern Ireland

Pornography

This article is more than 1 month old

I didn't start out wanting to see kids':
are porn algorithms feeding a
generation of paedophiles - or creating
one?



Harriet Grant

Sat 5 Apr 2025 07.00 BST



Illustration: Nicolás Ortega/The Guardian

More than 850 men a month are arrested for online child abuse offences in England and Wales. They come from every walk of life: teachers, police officers, doctors, TV presenters. And the numbers are rising every year. How did this happen?



Most viewed

Mexican navy ship crashes
into Brooklyn Bridge
leaving two people dead

“Agora, policiais, instituições de caridade, advogados e especialistas em proteção à criança estão se perguntando o que está impulsionando essa onda de crimes e encontrando um ponto em comum: a explosão, nos últimos 10 a 20 anos, de pornografia online gratuita e de fácil acesso. Material tão violento que seria considerado há uma geração está agora disponível em iPads, desktops e celulares nos bolsos de adolescentes. Um crescente corpo de pesquisas começa a alertar sobre como hábitos problemáticos de pornografia caminho para a visualização de imagens de crianças sendo

Mas não há dúvida de que o perfil dos agressores mudou nos últimos anos. Michael Sheath trabalhou com abusadores de crianças por mais de 30 anos e agora assessora forças policiais em toda a Europa sobre a caracterização de agressores. Quando falo com ele, ele acaba de retornar de uma conferência da Interpol sobre abuso infantil online. “Vou todos os anos há 14 anos e, ao longo desse tempo, vimos uma mudança, do que chamaríamos de pedófilos criminosos graves, o tipo que organiza o abuso de crianças nas Filipinas, e ainda vemos isso, para um número enorme de infratores de menor gravidade. É um fardo enorme para a polícia.”

Ele não tem dúvidas de que a mudança está ligada ao acesso cada pornografia violenta e extrema. “Vejo homens que trilharam o que escalada'. A ligação é inequívoca.”