



Os Impactos da Ciência e da Tecnologia na Longevidade e o papel da Comunicação na Inclusão Social e Digital do Idoso

Fabio Ota



O início



Pesquisas



UNIFESP
25 ANOS
Universidade pública, conhecimento público



Idosos já estão aprendendo a desenvolver videogame

“Desenvolvimento de games previne declínio cognitivo em Idosos.”



Videogame interativo para idosos ajudam a melhorar a memória, concentração, raciocínio lógico e socialização

“O videogame aumentou o desempenho cognitivo dos idosos e seus ganhos permaneceram por 6 meses. Esses achados sugeriram que pode existir muito mais plasticidade no cérebro de um idoso do que se imaginava anteriormente.”

– Nature International Weekly Journal of Science –

2013



Os desafios encontrados





Por que as crianças aprendem mais rápido?





O erro é uma oportunidade para aprender





Os benefícios alcançados

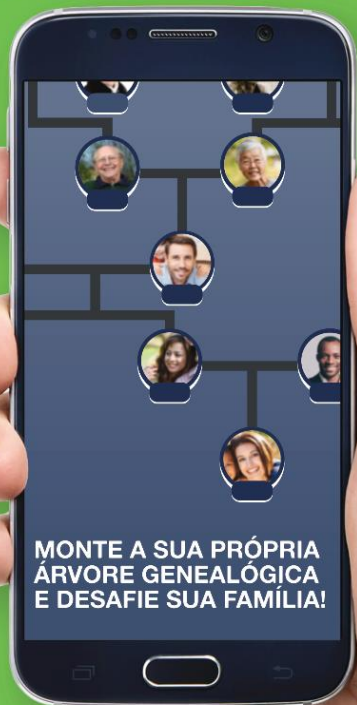




Google Play



CONECTE SUA FAMÍLIA

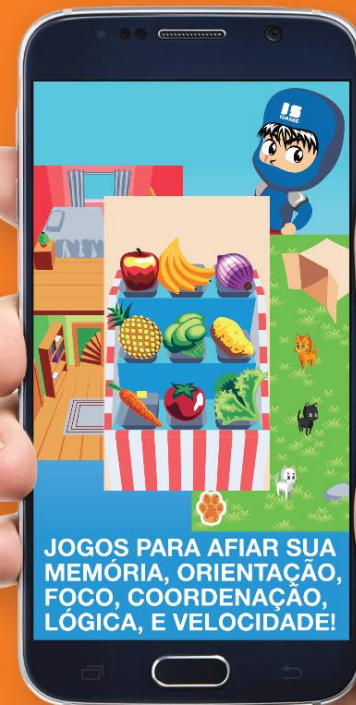


MONTE A SUA PRÓPRIA
ÁRVORE GENEALÓGICA
E DESAFIE SUA FAMÍLIA!

CRIE SEU PERSONAGEM



EXERCITE SEU CÉREBRO



JOGOS PARA AFIAZ SUA
MEMÓRIA, ORIENTAÇÃO,
FOCO, COORDENAÇÃO,
LÓGICA, E VELOCIDADE!



Sucesso!



Integração e diversão





Fabio Ota

ota.fabio@isgame.com.br

(11) 99935-8568

www.isgame.com.br

facebook.com/IsgameOficial