

ANJL

ASSOCIAÇÃO NACIONAL  
DE JOGOS E LOTERIAS

Brasília

12 de abril de 2023

Comissão de Finanças e  
Tributação  
Câmara dos Deputados

# Missão da ANJL

A Associação Nacional de Jogos e Loterias defende os interesses de seus associados, do setor e do jogo responsável e íntegro. Entre os temas que nos são caros elenca-se:

- A interação com as autoridades para que apenas operadores comprometidos com a lisura das apostas esportivas se estabeleçam no Brasil;
- O pagamento de impostos justos e coerentes com a atividade;
- O incentivo ao esporte, inclusive colaborando com entidades e autoridades para prevenção de situações anômalas;
- A prevenção à participação de menores, bem como pessoas com transtornos compulsivos por apostas;
- A boa publicidade em que não se pode criar ilusões sobre ganhos fáceis e desmedidos;
- A troca de informações com autoridades de todas as esferas para o aprimoramento do sistema, e
- A contribuição para com o país através da geração de empregos, de tributos e de oportunidades para os brasileiros.

# Os sete mandamentos do jogo legal

1. Regular antes de proibir
2. Proibição leva a jogo clandestino
3. Jogo clandestino leva a corrupção
4. Jogo é atividade sensível que requer transparência
5. Política de portas abertas com operadores
6. Não se pode regular fora da realidade
7. Publicação prévia das normas para críticas e comentários

# Legislação a ser alterada pela MP

---

D.L 204 de 270/02/1967

---

Lei 5768 de 20/12/1971

---

Lei 9613 de 03/03/1998

---

Lei 9615 de 24/03/1998 (Lei Pelé)

---

MP 2.158-35 de 24/08/2001

---

Lei 12.865 de 09/10/2013

---

Lei 13.756 de 12/12/2018

---

Lei 14.183 de 14/07/2021

---

Lei 14.445 de 21/09/2022

# Decreto e MP

O Decreto para a Regulamentação foi escrito, ditado e prometido.

O atual governo, sabiamente, optou por uma MP, seguida de portarias do MF

## Pontos de atenção do mercado

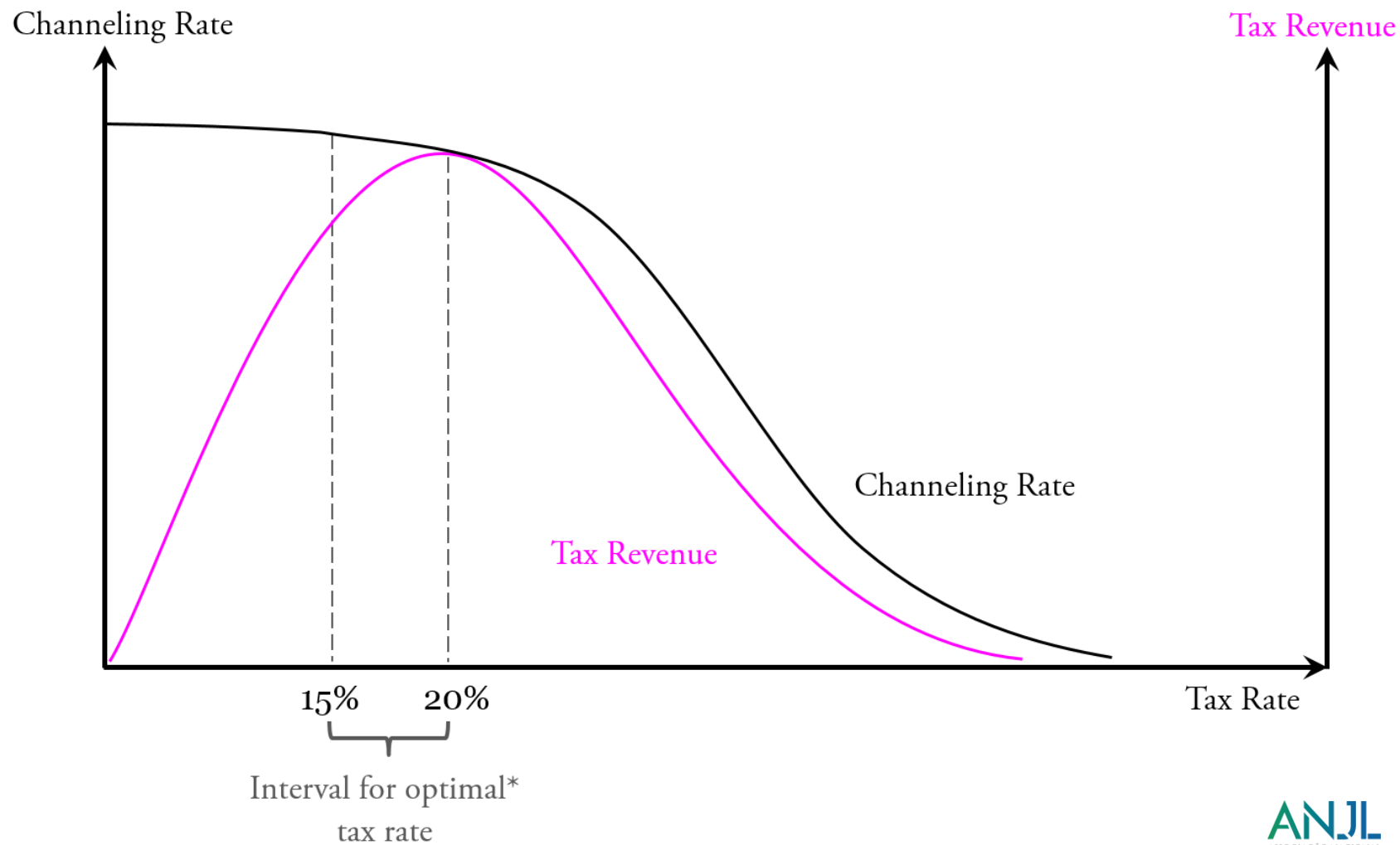
### Elementos fundamentais de controle pelo Estado:

- 1. Somente sites licenciados poderão operar
- 2. Somente sites licenciados podem fazer publicidade e patrocínios
- 3. As restrições da FIFA quanto a apostas de jogadores, técnicos, etc deve ser reiterada
- 4. Sites não licenciados devem ter seu domínio caçado
- 5. Controle efetivo da Receita Federal, Banco Central, COAF sobre as operações financeiras

# Taxas e Tributação

Ponto crucial - Identificar o ponto correto até onde o governo pode e deve tributar de modo a criar o ambiente ideal para operadores e apostadores de modo a estimular o setor, as empresas e, por fim, o saudável recolhimento de tributos.

# Fatos e exemplos internacionais



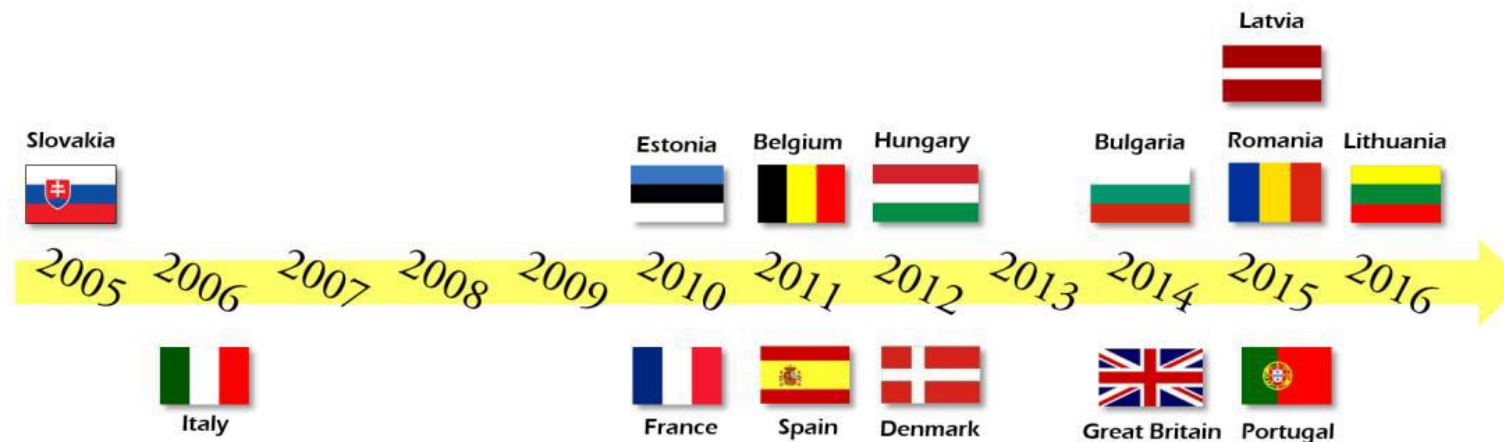


## Fatos e exemplos internacionais

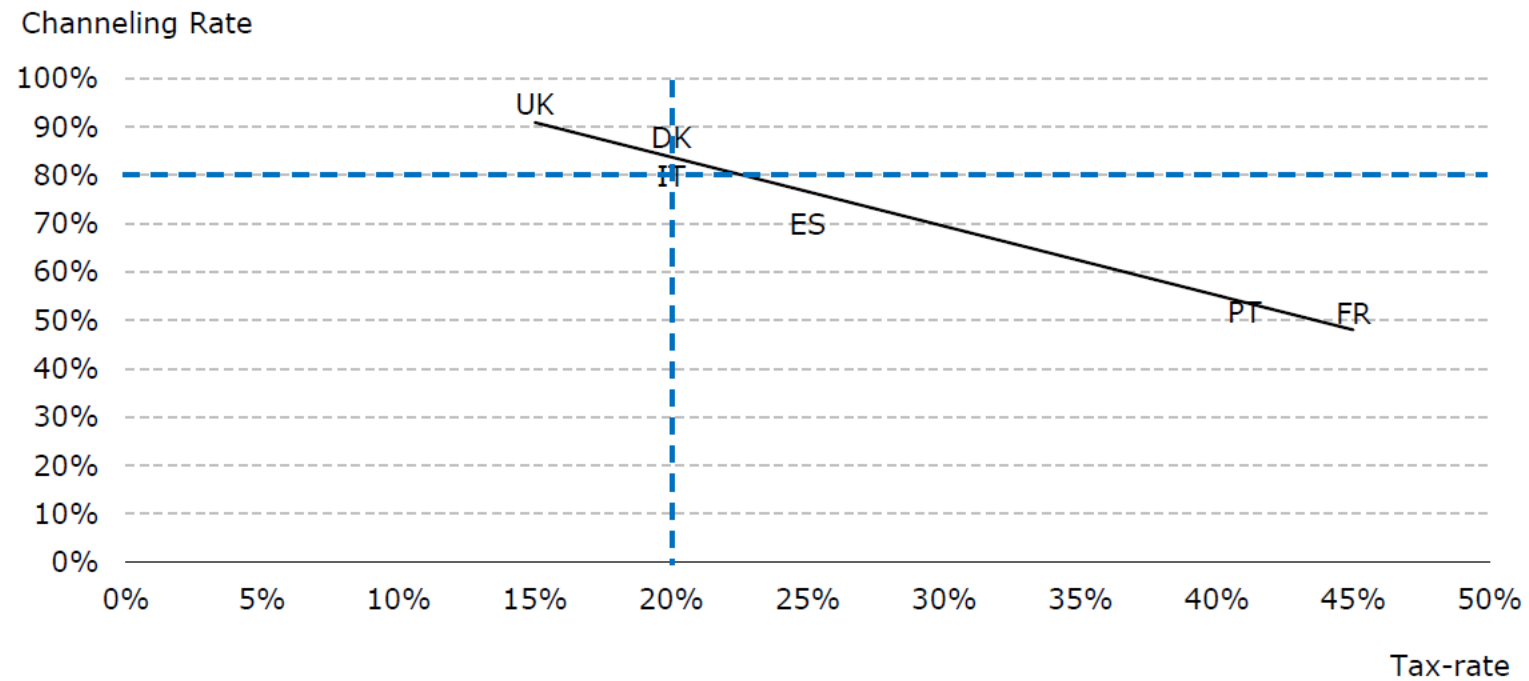
- The **channeling rate** is defined as the proportion of gambling that consumers conduct through domestically licensed channels. When the gambling is conducted through domestically licensed operators it is taxable, which is not the case when the gambling occurs through foreign licensed operators. If consumers, for example, gamble for 300 million through domestically licensed operators, and for 50 million through foreign licensed operators, the tax base would be 300 million and the channeling rate within the country would be 86 per-cent

# Fatos e exemplos internacionais

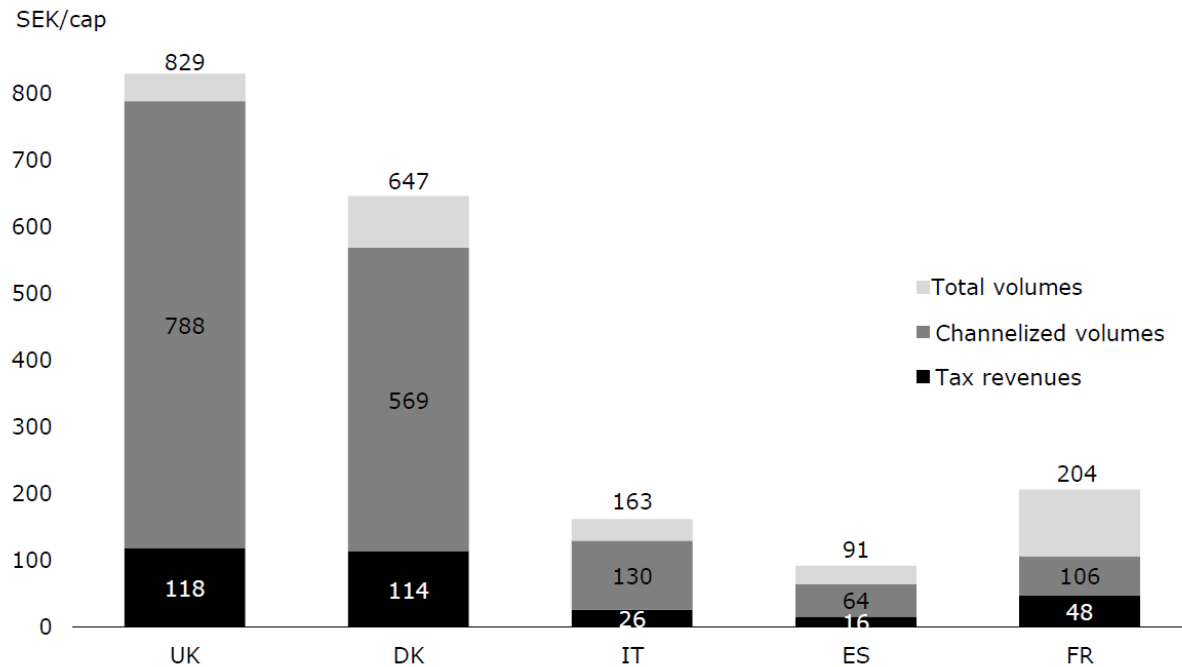
- Nos últimos 20 anos foram muitos os países a licenciar sport betting



# Fatos e exemplos internacionais



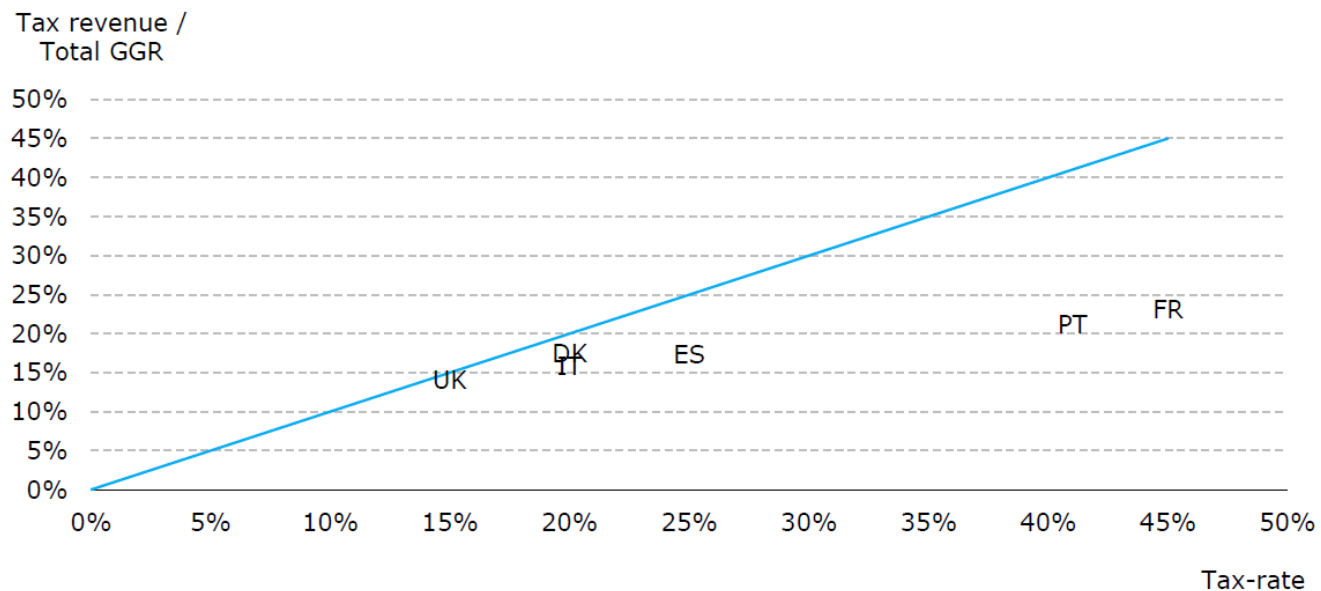
# Fatos e exemplos internacionais



Note: The countries are sorted according to tax-rate, where the UK has the lowest tax-rate and France the highest.

# Fatos e exemplos internacionais

**Figure 9 Tax revenues as a share of total GGR, 2015**



Note: The blue line indicates a 1:1 relationship between the variables.

# Fatos e exemplos internacionais

75% dos portugueses apostam em casas ilegais

O RJO, contudo estipula um sistema de impostos altíssimos que dificulta a obtenção de lucro das casas de apostas legalizadas em Portugal

O resultado: reduziu bastante os benefícios inicialmente estipulados para a legalização das apostas online.

Grandes casas de apostas esportivas online se afastaram do país e não se interessaram pela obtenção da licença portuguesa

Muitos apostadores portugueses não deixaram de ser jogadores ilegais, apostando em casas que, mesmo sem licença, têm seus serviços disponíveis no país.

Tabela 2 - expectativas de arrecadação e canalização em dois cenários distintos.

# Premissas da ANJL

	2023		2024		2025		2026		2027	
Taxa de Crescimento YoY	n/a		50%		40%		30%		30%	
SB GGR	R\$25.385		R\$38.077		R\$53.308		R\$69.300		R\$90.090	
SB TO	423.077		634.615		888.462		1.155.000		1.501.500	
<b>20% de imposto sobre o GGR, sem tributação do jogador</b>	<b>BRL 2.023</b>		<b>BRL 2.024</b>		<b>BRL 2.025</b>		<b>BRL 2.026</b>		<b>BRL 2.027</b>	
<b>Cenário 1 (80/20) -- 20% de imposto sobre o SB GGR</b>	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal
<b>Canalização (Legal/illegal)</b>	80%	20%	80%	20%	80%	20%	80%	20%	80%	20%
GGR	BRL 20.308	BRL 5.077	BRL 30.462	BRL 7.615	BRL 42.646	BRL 10.662	BRL 55.440	BRL 13.860	BRL 72.072	BRL 18.018
Imposto sobre o operador	BRL 4.062	BRL 1.015	BRL 6.092	BRL 1.523	BRL 8.529	BRL 2.132	BRL 11.088	BRL 2.772	BRL 14.414	BRL 3.604
Imposto sobre o jogador										
Total de impostos	<b>BRL 4.062</b>	<b>BRL 1.015</b>	<b>BRL 6.092</b>	<b>BRL 1.523</b>	<b>BRL 8.529</b>	<b>BRL 2.132</b>	<b>BRL 11.088</b>	<b>BRL 2.772</b>	<b>BRL 14.414</b>	<b>BRL 3.604</b>
Imposto perdido para regulador		BRL 1.015		BRL 1.523		BRL 2.132		BRL 2.772		BRL 3.604
<b>19,3% de imposto sobre o GGR, com 30% de tributação do jogador sobre ganhos acima de 2,2k na liquidação</b>	<b>BRL 2.023</b>		<b>BRL 2.024</b>		<b>BRL 2.025</b>		<b>BRL 2.026</b>		<b>BRL 2.027</b>	
<b>Scenário 2 (55/45)</b>	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal
<b>Canalização (Legal/illegal)</b>	55%	45%	55%	45%	55%	45%	55%	45%	55%	45%
GGR	BRL 12.565	BRL 11.423	BRL 18.848	BRL 17.135	BRL 26.387	BRL 23.988	BRL 34.304	BRL 31.185	BRL 44.595	BRL 40.541
Imposto sobre o operador	BRL 2.513	BRL 2.285	BRL 3.770	BRL 3.427	BRL 5.277	BRL 4.798	BRL 6.861	BRL 6.237	BRL 8.919	BRL 8.108
Imposto sobre o jogador	BRL 1.396	BRL 1.142	BRL 2.094	BRL 1.713	BRL 3.141	BRL 2.570	BRL 4.712	BRL 3.855	BRL 6.126	BRL 5.012
Total de impostos	<b>BRL 3.909</b>	<b>BRL 3.427</b>	<b>BRL 5.864</b>	<b>BRL 5.140</b>	<b>BRL 8.209</b>	<b>BRL 7.197</b>	<b>BRL 10.672</b>	<b>BRL 9.356</b>	<b>BRL 13.874</b>	<b>BRL 12.162</b>
Imposto perdido para regulador		BRL 3.427		BRL 5.140		BRL 7.197		BRL 9.356		BRL 12.162
<b>20% Tributação sobre GGR, 12% Tributação sobre ganhos calculados sobre a liquidação, sem isenção</b>	<b>BRL 2.023</b>		<b>BRL 2.024</b>		<b>BRL 2.025</b>		<b>BRL 2.026</b>		<b>BRL 2.027</b>	
<b>Cenário 3 (30/70)</b>	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal	Regulado	Illegal
<b>Canalização (Legal/illegal)</b>	30%	70%	30%	70%	30%	70%	30%	70%	30%	70%
GGR	BRL 7.189	BRL 17.769	BRL 10.783	BRL 26.654	BRL 16.175	BRL 39.981	BRL 24.263	BRL 59.971	BRL 31.541	BRL 77.963
Imposto sobre o operador	BRL 1.438	BRL 3.554	BRL 2.157	BRL 5.331	BRL 3.235	BRL 7.996	BRL 4.853	BRL 11.994	BRL 6.308	BRL 15.593
Imposto sobre o jogador	BRL 426	BRL 995	BRL 640	BRL 1.493	BRL 896	BRL 2.090	BRL 1.164	BRL 2.717	BRL 1.514	BRL 3.532
Total de impostos	<b>BRL 1.864</b>	<b>BRL 4.549</b>	<b>BRL 2.796</b>	<b>BRL 6.823</b>	<b>BRL 3.915</b>	<b>BRL 9.553</b>	<b>BRL 5.089</b>	<b>BRL 12.419</b>	<b>BRL 6.616</b>	<b>BRL 16.144</b>
Imposto perdido para regulador		BRL 4.549		BRL 6.823		BRL 9.553		BRL 12.419		BRL 16.144

Milhões R\$

**ANJL**

ASSOCIAÇÃO NACIONAL  
DE JOGOS E LOTERIAS

**Obrigado!**  
wesley@anj.com.br



**NEW REPORT**

# Gaming industry suppliers generated total economic impact of \$44B+ in 2021, says AGEM



Daron Dorsey, AGEM Executive Director.

Suppliers to the global gaming industry generated a significant and improved total economic impact of more than \$44 billion through 2021, according to a [report](#) released by the [Association of Gaming Equipment Manufacturers](#) (AGEM).

The supplier industry's value-added economic impact rose 16.8% from 2020 to \$24 billion. Further, gaming industry suppliers supported approximately 192,000 employees, including 68,000 direct employees, with a total of \$17 billion in wages and salaries, up 14.7% over the prior year.

The report "Impact Analysis: Global Gaming Supplier Industry, 2021" shows the findings of an independent study commissioned by AGEM and conducted by Nevada-based research firm [Applied Analysis](#).

<i>(\$ in Billions)</i>	<b>Direct</b>	<b>Indirect</b>	<b>Induced</b>	<b>Total</b>
Economic Output	\$17.0	\$11.4	\$16.1	<b>\$44.4</b>
Value Added	\$9.5	\$5.7	\$9.1	<b>\$24.3</b>
Wages and Salaries	\$8.0	\$3.6	\$5.3	<b>\$16.9</b>
Employment	67,565	43,179	81,227	<b>192,000</b>