

15/05/2024

# Esportes eletrônicos na inclusão social

Audiência Pública da **Subcomissão Especial  
dos Esportes Eletrônicos** da Comissão de  
Esportes da Câmara dos Deputados



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT

# Agenda

**1.** O que é Fantasy Sport

**2.** Benefícios dos esportes eletrônicos

**3.** Cuidados e soluções do impacto dos esportes eletrônicos para crianças e adolescentes



# Fantasy Sport:

esporte eletrônico baseado nas habilidades dos atletas



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT



# Fantasy Sport – Lei 14.790/2023

“Art. 49. Não configura exploração de modalidade lotérica, promoção comercial ou aposta de quota fixa, estando dispensada de autorização do poder público, a atividade de desenvolvimento ou prestação de serviços relacionados ao **fantasy sport**.”

Parágrafo único. Para fins do disposto neste artigo, considera-se **fantasy sport** o **esporte eletrônico** em que ocorrem **disputas em ambiente virtual**, a partir do desempenho de pessoas reais, nas quais:

- I – as equipes virtuais sejam formadas de, no mínimo, 2 (duas) pessoas reais, e o desempenho dessas equipes dependa eminentemente de conhecimento, análise estatística, estratégia e habilidades dos jogadores do **fantasy sport**;
- II – as **regras** sejam preestabelecidas;
- III – o valor garantido da premiação independa da quantidade de participantes ou do volume arrecadado com a cobrança das taxas de inscrição; e
- IV – os resultados não decorram do resultado ou da atividade isolada de uma única pessoa em competição real.”

# O que é o Fantasy Sport?

O **Fantasy Sport** é um **esporte eletrônico** no qual o competidor se torna **técnico virtual** de um time virtual e pode escalar de acordo com o seu conhecimento, entendimento do mercado e habilidades adquiridas.

Trata-se de uma **disputa virtual** entre pessoas ou contra a plataforma na qual o seu resultado depende, predominantemente, da técnica e estratégia estabelecida por cada jogador.

Cada time virtual irá pontuar de acordo com a performance de atletas do mundo real, o que irá resultar em pontos que, somados ou subtraídos, comporão a performance do jogador.

O game do **Fantasy Sport** funciona completamente via **web** ou **aplicativo**.

**Modalidade paga - acima de 18 anos**



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT



# Esporte Eletrônico:

Desenvolvimento de habilidades e  
socialização



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT



# Esporte eletrônico

**Essência** do esporte: inclusão social.

**Desenvolvimento** de habilidades.

Desenvolvimento psicossocial de crianças e adolescentes:

- Agilidade no raciocínio (Leiden University);
- Imaginação e criatividade (Michigan State University);
- Capacidade de planejamento das ações;
- Estratégia e planejamento;
- Concentração;
- Aperfeiçoamento de habilidades.



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT



# Impactos do esporte eletrônico para crianças e adolescentes



ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT

# O cenário do esporte eletrônico para crianças e adolescentes

## **Isolamento social:**

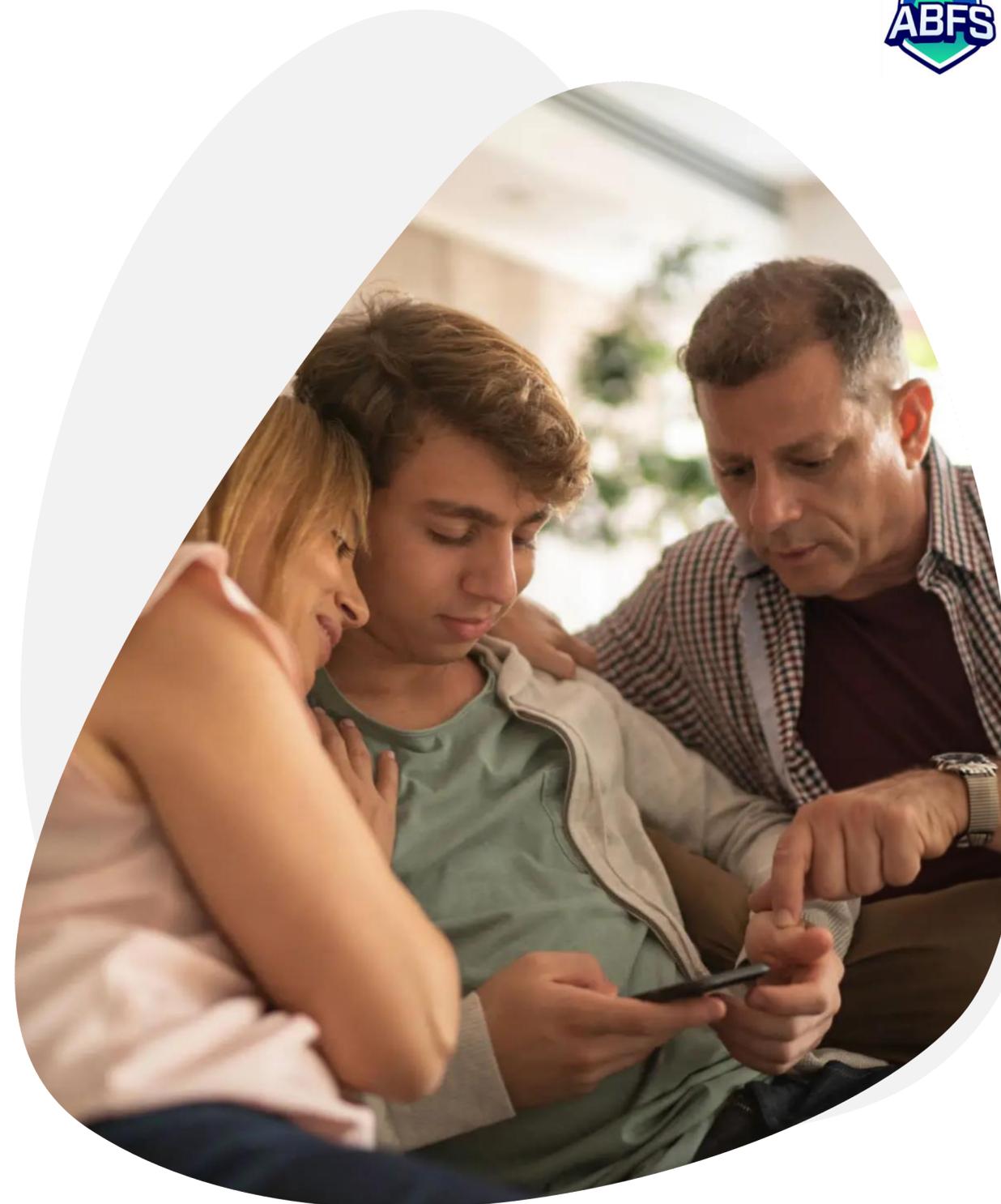
- Pandemia acelerou o uso de esportes eletrônicos por crianças e adolescentes.

## **Cuidados:**

- Compulsão.
- Jogos violentos.

## **Solução:**

- Equilíbrio na utilização dos jogos eletrônicos e proibição de acesso à determinados jogos (tempo de tela e controle parental).





## Lei 14.852/2024 - Marco dos Games

**Classificação etária indicativa:** art. 10.

**Medidas para mitigar riscos e acesso:** art. 15.

**Interação entre usuários menores:** art. 16.

**Compras dentro do jogo – restrição:** art. 17.

**Lootboxes:** ainda sem regulamentação específica



**ASSOCIAÇÃO  
BRASILEIRA DE  
FANTASY SPORT**

**Obrigada!**

[www.abfsoficial.com](http://www.abfsoficial.com)

**Bárbara Teles**

Diretora de Relações

Governamentais da ABFS