



ADDTECH

18
ANOS

7 fatos que todo mundo precisa

saber sobre *Design Thinking*

VICTOR GONÇALVES

VICTOR GONÇALVES

Design, Inovação e Gestão

Diretor de Design Estratégico na ADDTECH, Empreteco, formado em Design, membro profissional do Interaction Design Foundation, especialista em Design Thinking pela University of Virginia, Gestão Estratégica pela Copenhagen Business School Master e em Mídias Interativas pelo Instituto Infnet. Certificado como Scrum Master e Product Owner. Autor do livro CEMBOOK - www.cembook.com.br

Human Centered

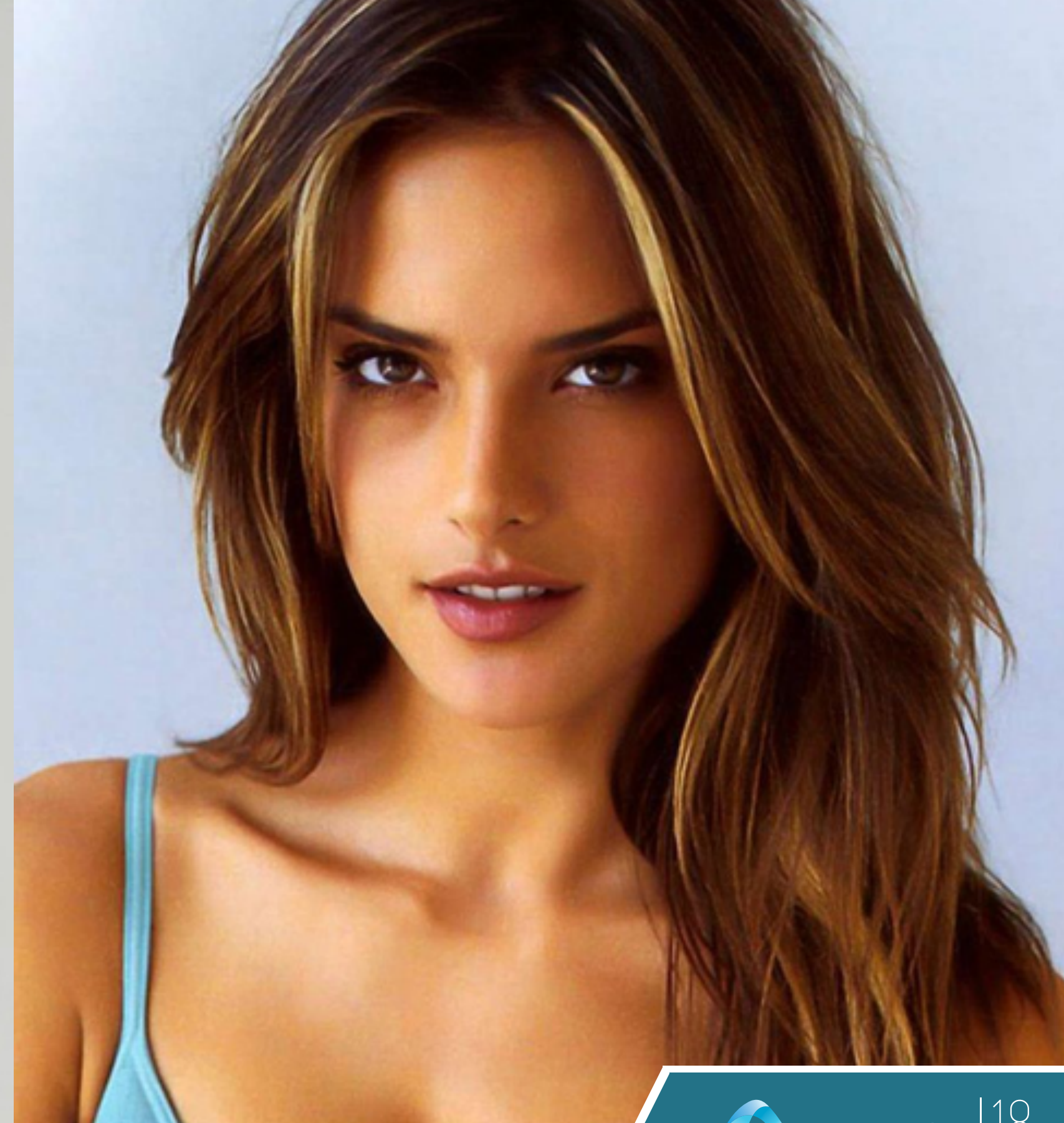
Especialista em Neurociência pela UFF, Antropologia pela ESPM - RJ. Possui MBA em Gestão de Pessoas (IBMR), é Practitioner em PNL, Coach pela Mackenzie, é especialista em Análise Comportamental e Microexpressões pela Paul Ekman Group e é membro da NMSBA - Neuromarketing Science & Business Association. Pós-graduando em Psicologia Analítica.

Acadêmico

Professor nos cursos de Pós de Design de Interação do SENAC, no MBA de Gestão Estratégica da Inovação da FGV, MBA de Design Estratégico no Infnet e Engenharia no CEFET RJ. Conector da Hivelab RJ.

#I DESIGN É MAIS QUE ENFEITAR O PAVÃO







“Designers falam da relação
entre forma e conteúdo,
conteúdo e forma”

- John Maeda





“Design é o ato de transformar uma situação existente em uma preferida. E nem sempre o mais bonito é o preferido.”



#2 DESIGN É SOBRE PESSOAS

“Quanto mais ampla for nossa
compreensão da experiência humana,
melhores serão nossos desenhos”

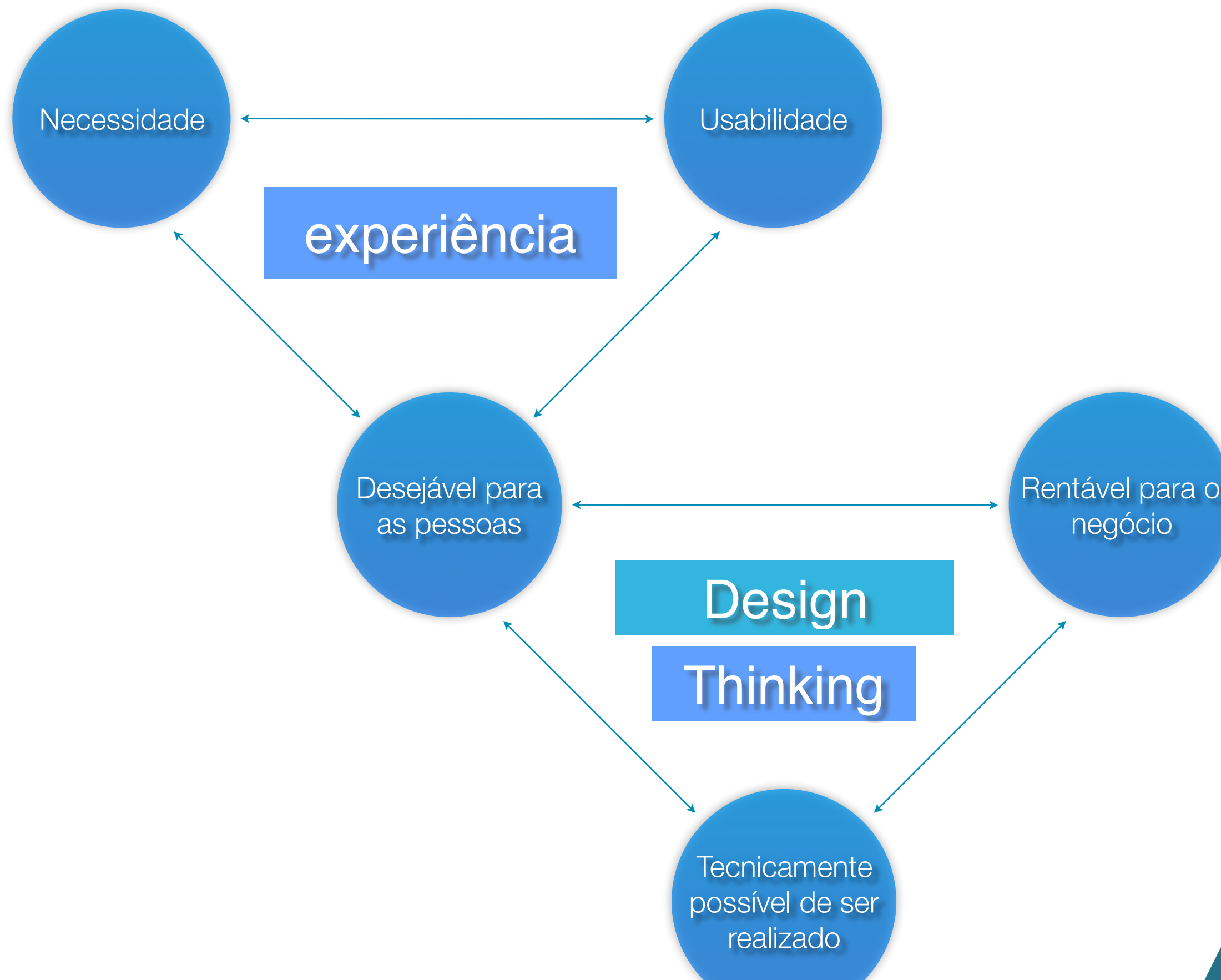
- Steve Jobs





TOSHIBA

000
004
06-25



#3 VIVEMOS NA ECONOMIA DA EXPERIÊNCIA

#3 VIVEMOS NA ECONOMIA DA EXPERIÊNCIA





R\$ 0,01

Commodities



R\$ 0,50

Produtos



R\$ 1,50

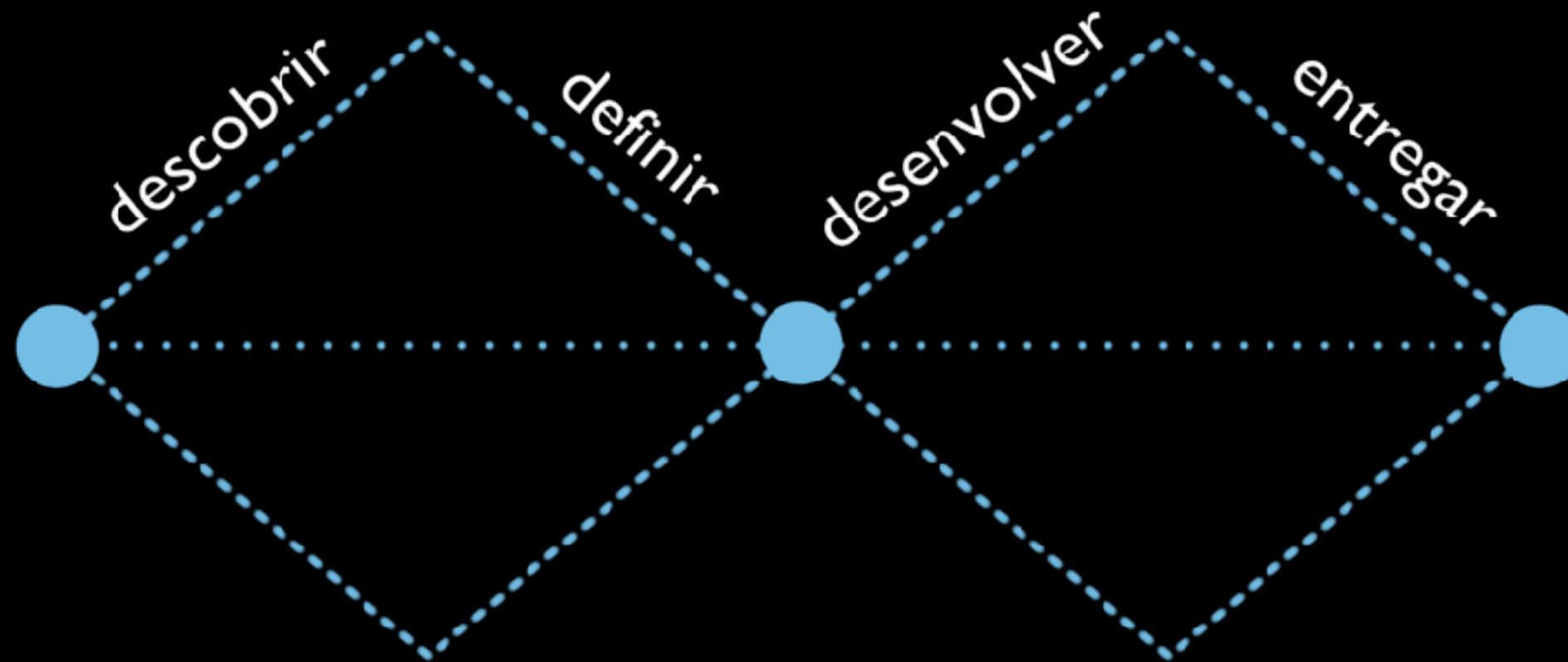
Serviço



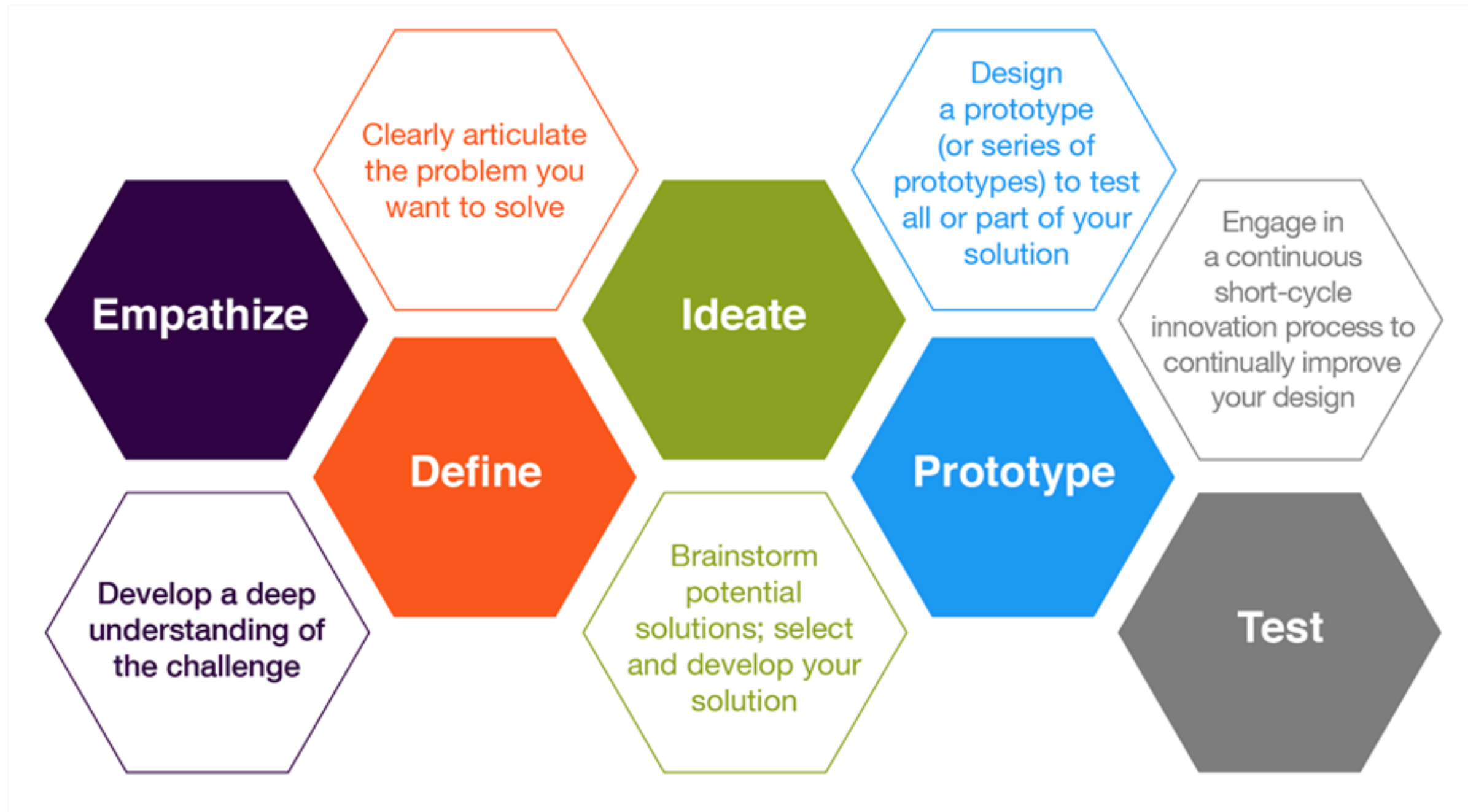
R\$ 5,00

Experiência

#4 DESIGN TEM PROCESSO



Double Diamond



Mundo dos negócios

Análise e previsão de tendências

Avaliação do mercado

Pesquisas científicas

Auditorias

Avaliação e validação da marca

Estratégia da marca

Mundo do consumidor

Desejos subconscientes

Aspirações emocionais

Estímulos de design

Instinto visceral

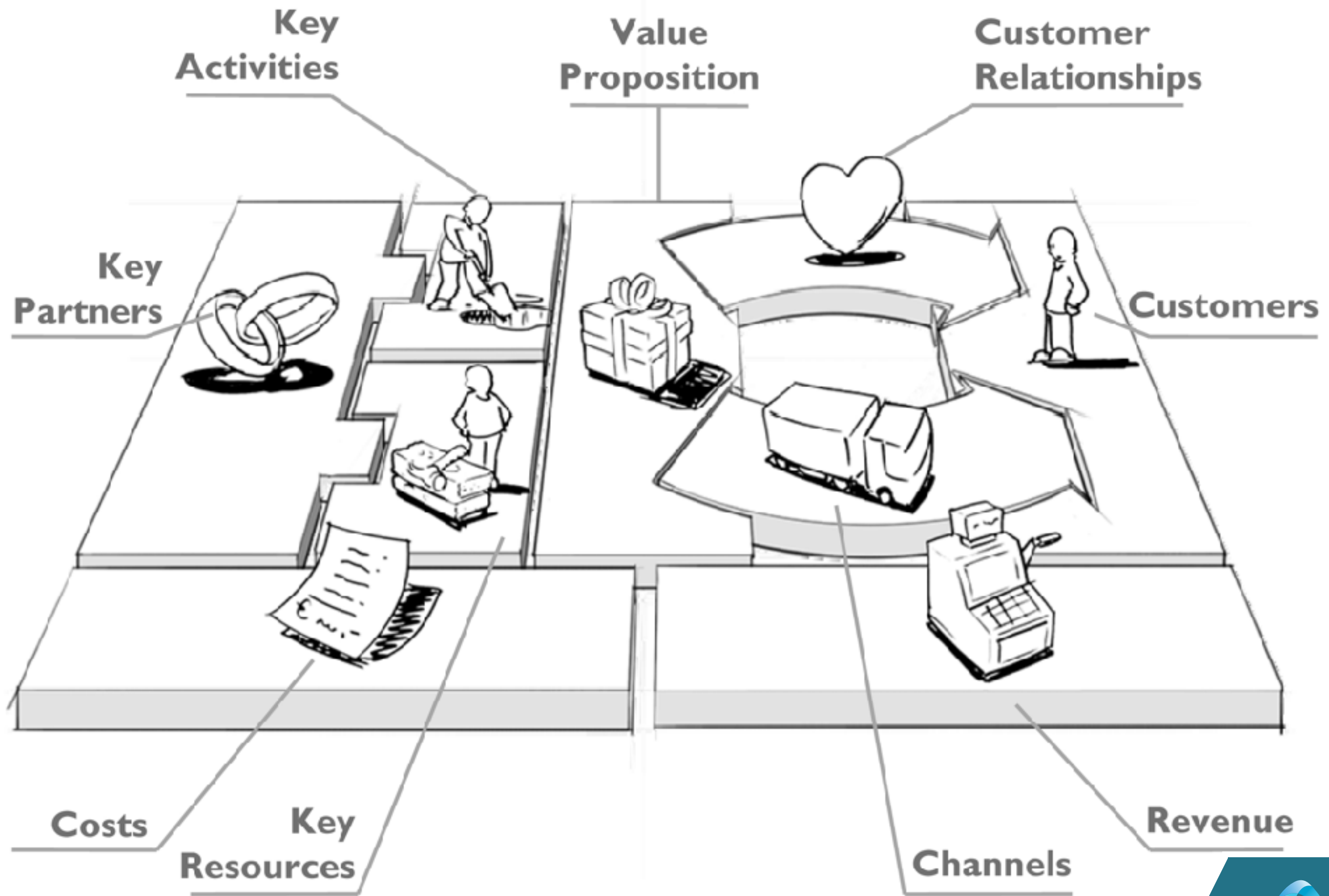
Explorações sensoriais

Ideias transformadas em vida



#5 A TECNOLOGIA É COMMODITY. INOVAÇÃO É SIGNIFICADO



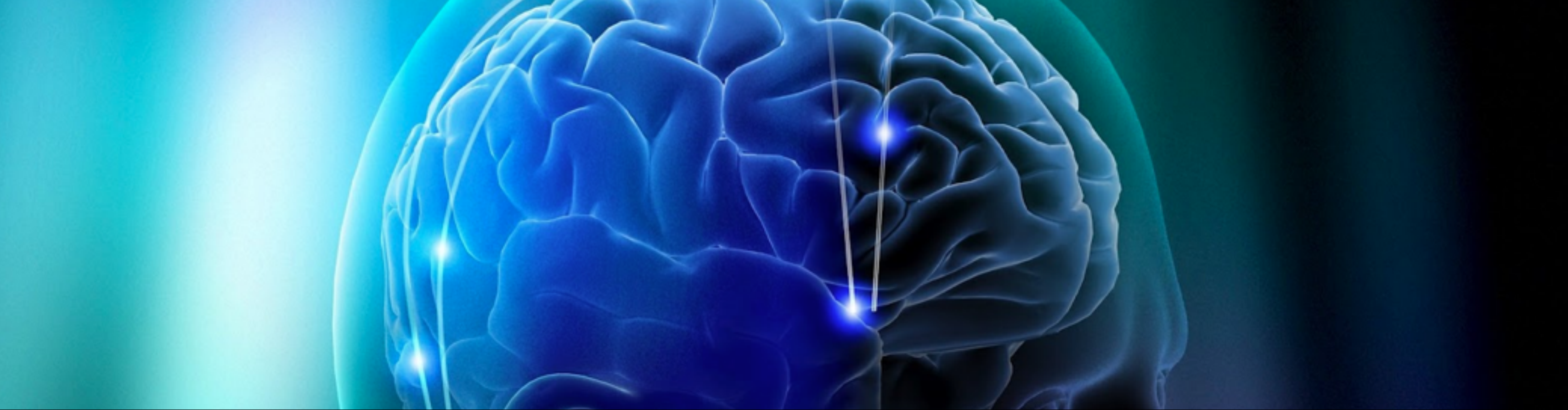


Quicar

**Share a
Volkswagen**



#6 A BASE É A EMPATIA, COLABORAÇÃO E A
EXPERIMENTAÇÃO



Empatia é o princípio



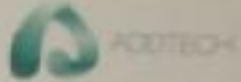
Mapa de Empatia

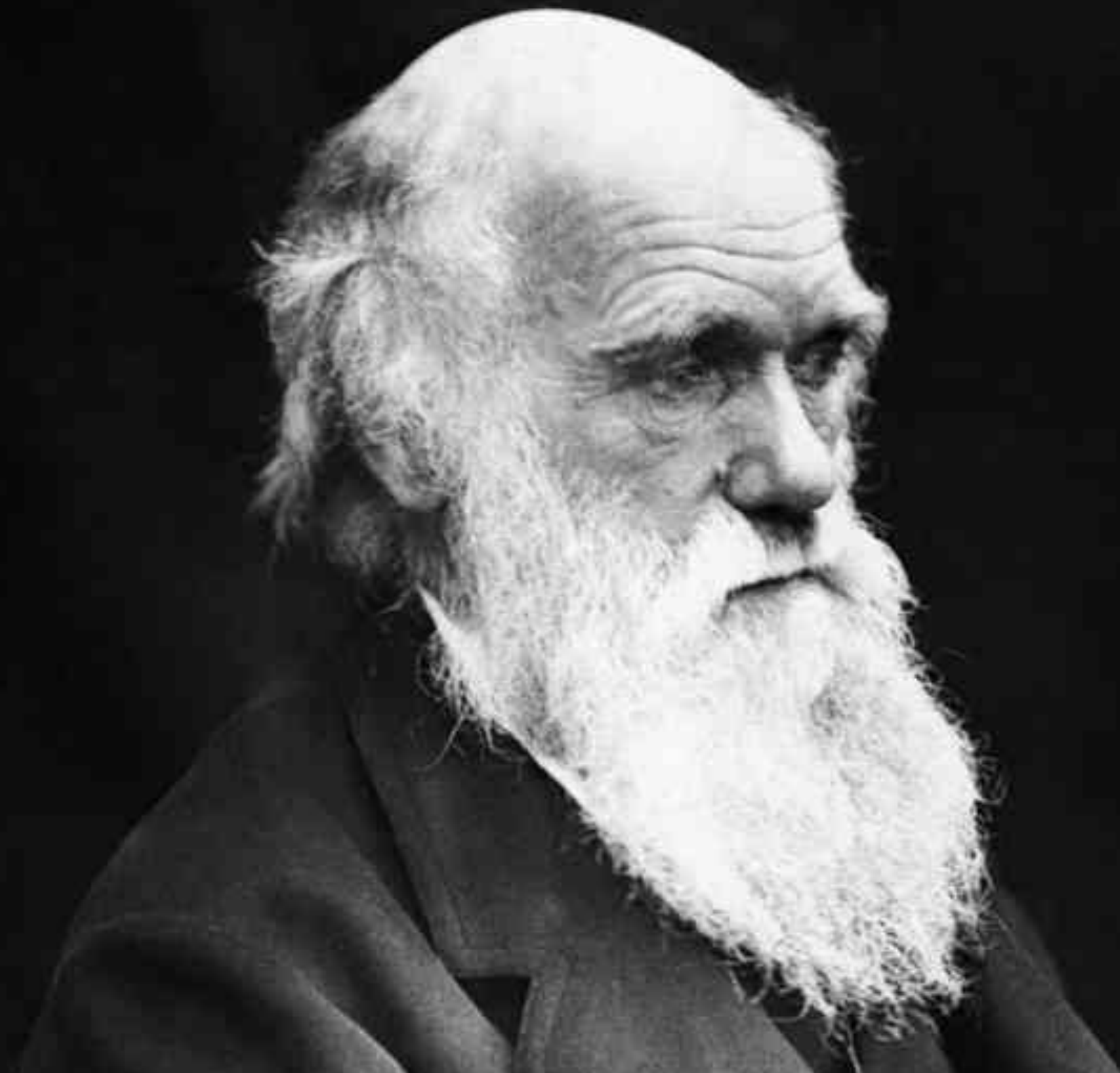
Desenvolvido por: **Fig 1**

Nome do projeto: **Projeto de Inovação em Saúde**

Desenvolvido por: **Equipe de Inovação**

Data: **15/03/2024**





“Na longa história da humanidade (e dos animais), prevaleceram aqueles que aprenderam a colaborar e improvisar de maneira mais eficiente.”

- Charles Darwin

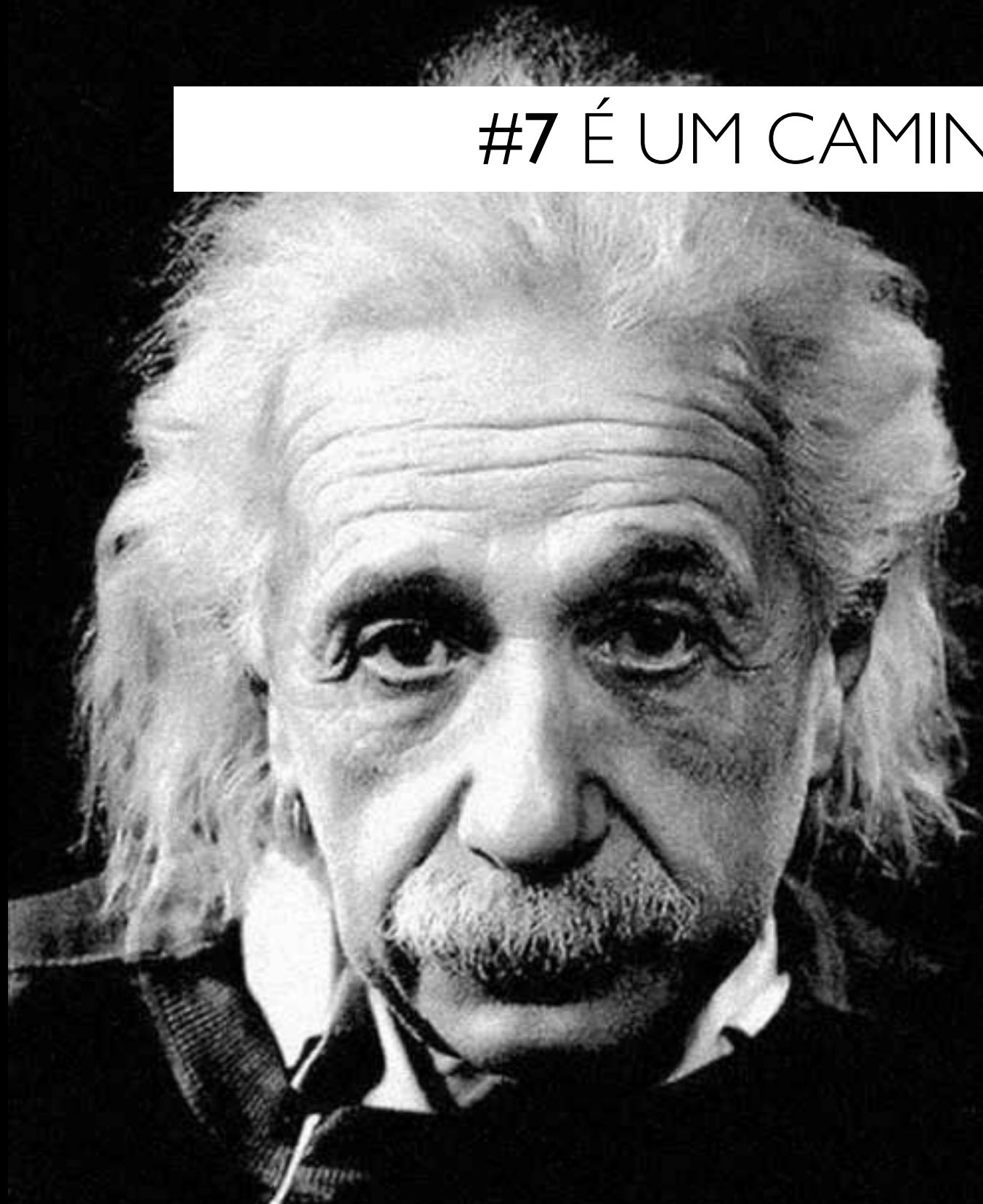
Mapa de Empatia



Exemplos
Classes

Prototipar é o ato de tornar óbvio aquilo que já está presente no nosso inconsciente!

#7 É UM CAMINHO SEM VOLTA



“Os problemas significativos que enfrentamos não podem ser resolvidos no mesmo nível de pensamento em que estávamos quando os criamos.”

- Albert Einstein

E você? Tem pensado em Design?



ADDTECH | 18
ANOS

Obrigado! :)

VICTOR GONÇALVES

www.addtech.com.br

victorgoncalves@addtech.com.br

21 971097632