



ECONOMIA CRIATIVA


Economia Criativa



Nova abordagem

Conjunto de negócios baseados no capital intelectual, cultural e na criatividade que possuem papel indutor de inovação e agregação de valor na economia.

 R\$ 126BI

 2,6% PIB

 251 MIL EMPRESAS

 892 MIL PROFISSIONAIS

ECONOMIA CRIATIVA



Indústria Criativa (Núcleo)

Consumo

- Publicidade:** atividades de publicidade, marketing, pesquisa de mercado e organização de eventos.
- Arquitetura:** design e projeto de edificações, paisagens e ambientes. Planejamento e conservação.
- Design:** design gráfico, multimídia e de móveis.
- Moda:** desenho de roupas, acessórios calçados e acessórios; modelistas.

Cultura

- Expressões Culturais:** artesanato; folclore; gastronomia.
- Patrimônio & Artes:** serviços culturais, museologia, produção cultural, patrimônio histórico.
- Música:** gravação, edição e mixagem de som; criação e interpretação musical.
- Artes Cênicas:** atuação; produção e direção de espetáculos teatrais e de dança.

Mídias

- Editorial:** edição de livros, jornais, revistas e conteúdo digital.
- Audiovisual:** desenvolvimento de conteúdo, distribuição, programação e transmissão.

Tecnologia

- P&D:** desenvolvimento experimental e pesquisa em geral, exceto biologia.
- Biotecnologia:** bioengenharia, pesquisa em biologia, atividades laboratoriais.
- TIC:** desenvolvimento de softwares, sistemas, consultoria em TI e robótica.

Atividades Relacionadas

Indústrias

- Materiais para publicidade;
- Confeção de roupas;
- Aparelhos de gravação e transmissão de som e imagens;
- Impressão de livros, jornais e revistas;
- Instrumentos musicais;
- Metalurgia de metais preciosos;
- Curtimentos e outras preparações do couro;
- Equipamentos de informática;
- Equipamentos eletroeletrônicos;
- Cosmética;
- Produção de Hardware;
- Equipamentos de laboratório;
- Fabricação de madeira e mobiliário.

Serviços

- Registro de marcas e patentes;
- Serviços de engenharia;
- Distribuição, venda e aluguel de mídias audiovisuais;
- Comércio varejista de moda, cosmética, artesanato;
- Livrarias, editoras e bancas de jornal;
- Suporte técnico de TI;
- Operadoras de televisão por assinatura.

Apoio

- **Construção Civil:** Obras e serviços de edificação.
- **Indústria e Varejo de Insumos, Ferramentas e Maquinário**
- **Tecelagem**
- **Capacitação técnica:** Ensino universitário, unidades de formação profissional.
- **Telecomunicações**
- **Representação Comercial**
- **Comércio:** Aparelhos de som e imagem, instrumentos musicais; moda e cosmética em atacado.
- **Reparação e manutenção de computadores e de equipamentos periféricos**
- **Serviços de Tradução**
- **Agenciamento de Direitos Autorais**

ECONOMIA CRIATIVA

ARTESANATO

1997

CULTURA E
ENTRETENIMENTO

2005

PROFISSIONALIZAÇÃO
DA GESTÃO

2015

2001

CARA BRASILEIRA

2012

ECONOMIA
CRIATIVA

ECONOMIA CRIATIVA

Segmentos priorizados

Audiovisuais

*Estúdios cinematográficos
Produção audiovisual
(cinema, tv e publicidade)*

Design

*Agências de Design
Decoração de interiores*

Música

Produção Musical

AUDIOVISUAL

DESIGN

MÚSICA

COMUNICAÇÃO

STARTUPS

TIC

Comunicação

*Agências de Publicidade
Agências Digitais
Agências de Notícias
Assessoria de Imprensa
Blogs*

Startups

Startups Digitais

Games

Desenvolv. de Games

Software

Desenvolv. de Software

EIXOS ESTRATÉGICOS

GESTÃO DO
CONHECIMENTO
(SISTEMA SEBRAE)

DESENVOLVIMENTO
DE EMPREENDEDORES
CRIATIVOS

ARTICULAÇÃO
INTERNA E COM
O MERCADO

CONSOLIDAÇÃO DA CARTEIRA DE ECONOMIA CRIATIVA

CAPACITAÇÃO

INOVAÇÃO

MERCADO

REPUTAÇÃO


RESULTADOS




REFERÊNCIA

Redes Criativas

2017-2018



 Modelos de organização das atividades criativas para o desenvolvimento das cadeias de valor, de produtos de alto impacto e novas experiências de consumo.

-  Criativos para clássico
-  Clássico para criativo
-  Criativos para criativos

MEGATENDÊNCIAS: SERVIÇOS

ECONOMIA DE SERVIÇOS

INTERNET COMO FIO
CONDUTOR DO DESENVOLVIMENTO

USO SUBSTITUINDO A POSSE

NOVO PERFIL DO EMPREENDEDOR

ECONOMIA OPEN SOURCE

URBANIZAÇÃO ACELERADA

Ações



- + Movimento Maker (novos modelos de negócios);



Máquinas e Equipamentos

Temos muita coisa por aqui e você pode usar (quase) tudo para tirar o seu projeto da telinha do computador.



IMPRESSORA 3D



CORTADORA A LASER



FRESADORA CNC



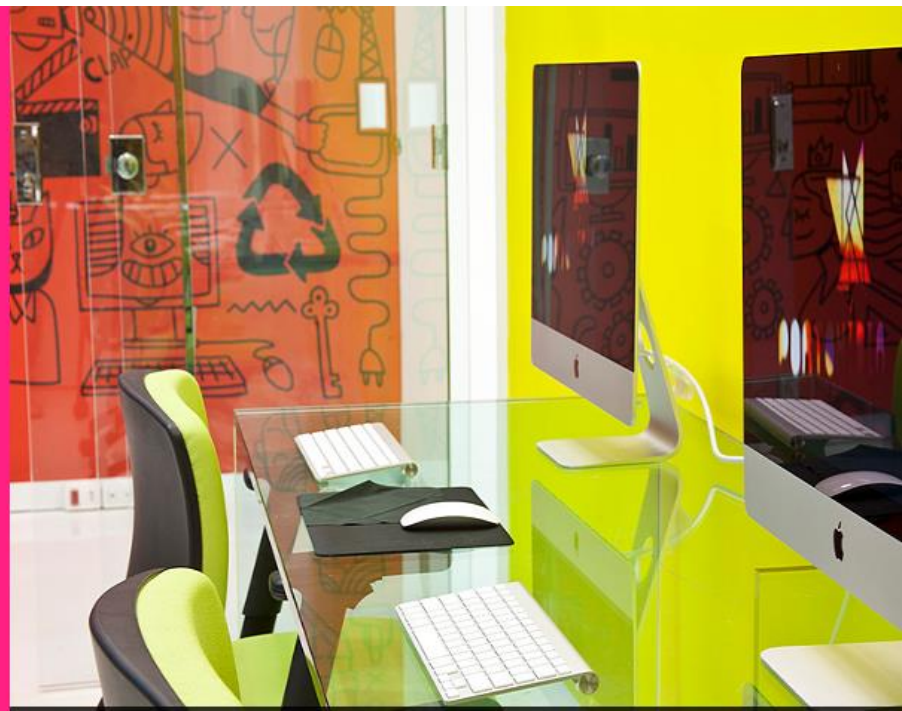
PLOTTER DE CORTE



ELETRÔNICA BÁSICA



MARCENARIA



Ações



+ Promover a rede de negócios;



*coworking

Ações



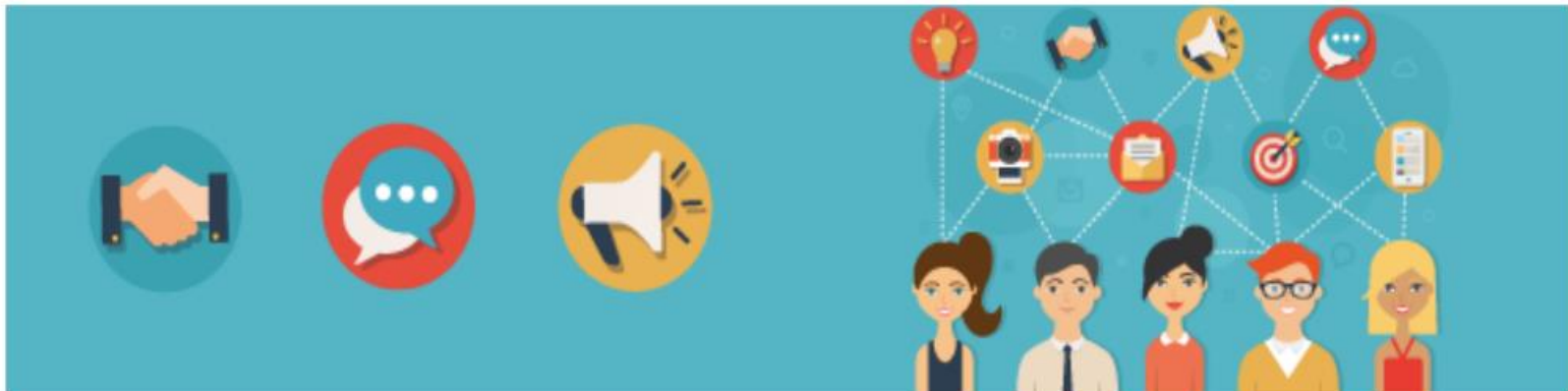
+ Plataformas de conexão



Resultados



- + Fortalecimento da integração entre as atividades;
- + Ampliação da Rede de Negócios;
- + Desenvolvimento de novos mercados.



PUBLICAÇÕES ECONOMIA CRIATIVA





TERMO DE REFERÊNCIA
 Atuação do Sistema Sebrae
 na Economia Criativa

TERMO DE REFERÊNCIA
 Atuação do Sistema Sebrae
 na Economia Digital



Quem tem conhecimento vai pra frente

Quem tem conhecimento vai pra frente




Obrigada!

Ana Clévia
61 3348-7217
ana.clevia@sebrae.com.br