



**Funifier**  
Gamification Platform

“Eu nunca trabalhei um dia sequer na minha Vida. Tudo sempre foi muito divertido”

- Thomas Edison.

# 5,93 bilhões

de anos é a soma de todas as horas jogadas no World of Warcraft.

Equivale a toda história do planeta Terra, da primeira manifestação de vida até hoje.

E se este esforço fosse investido na resolução de problemas do

**mundo real ?**



# GAMIFICATION

Gamification é o uso de pensamentos e mecânicas de jogos para envolver as pessoas na solução de problemas, tornando as atividades do dia a dia, mais envolventes e divertidas.



Jogadores de **Foldit** resolveram em apenas 10 dias um problema de 15 anos para cura da **AIDS**.

The screenshot displays the Foldit game interface. At the top, the title "Foldit" is visible. The main area shows a complex protein structure with various colored spheres and sticks. A tooltip on the left reads: "Pull Mode. This hydrophobic sidechain is exposed. It should point inward!" Below this, there are options: "Watch Tutorial Video", "Use tool (Tweak)", "Use tool (Rebuild)", and "Focus view on click".

At the top center, the player's status is shown: "Rank: 119 (soloist)" and "Score: 9133". Below this, it says "123: Grand Challenge 7".

On the right side, there is a "Group Competition" and "Soloist Competition" section. The Soloist Competition table is as follows:

Rank	Player	Score
117	autumndays	9141
118	Cosi	9137
119	JonathanCline	9133
120	Tac1	9131
121	firejuggler	9131
122	richard c	9130
123	corbet	9127
124	Hugo_kln	9126

At the bottom right, there is a "Chat - Puzzle" window. The chat history shows:

MikeCassidyToo: since you have not played a competition puzzle you probably dont have any

MikeCassidyToo: play 123 it will dose tomorrow and you will get some points fro trying

LNR: alright thanks

At the bottom of the interface, there are navigation buttons: "Actions", "Undo", "Duels", "Modes", "View", and "Menu".

# Mercado de Gamification



**U\$ 5.5 BI**

O mercado de gamification projetado para 2018  
**apenas nos EUA**



**U\$ 27 BI**

O mercado americano representa  
**20% do mercado mundial**

# Utilização de Gamification

**50%**

De todas as iniciativas de negócios sociais já usam componentes de gamification empresarial

**2013**

*Constellation Research*

**70%**

Das 2.000 maiores empresas globais usam gamification em pelo menos uma área da organização

**2014**

*Gartner*

**50%**

Das empresas que gerenciam seus processos de inovação irão gamificar esses processos

**2015**

*Gartner*



Em 1 ano a Nike ganhou 10% do mercado esportivo ao lançar sua linha de produtos gamificados



Extraco Bank aumentou a sua aquisição de clientes em 700% com gamification

# Deloitte.

Deloitte reduziu o seu tempo de treinamento em 50% usando gamification

# BellMedia

Bell Media aumentou sua retenção de clientes em 33% com gamification

Analistas do setor dizem que empresas que usam gamification tem em media:

- Aumento de 5% na receita
- Aumento de 9% na produtividade
- Redução de 10% no absentismo
- Redução de 10% no turnover





Tecnologia para Gamificar  
Negocios



Empresas, Governo,  
Eventos, Escolas, Hospitais  
etc



Clientes e  
Funcionarios



Empresas Brasileiras Buscando Soluções no Vale do Silício.

Falta Incentivo e Divulgação das Soluções Brasileiras.



**Funifier**  
Gamification Platform



Search



Have an account? [Sign in](#)

Tweets >

Following >

Followers >

Favorites >

Lists >

### Follow David Mario Smith

Sign up

Worldwide Trends · [Change](#)

[Doctor Who](#)

[Chris Brown](#)

[Little Mix](#)

[This Is Us](#)

[Zimbabwe](#)

[#SeritakiplesmeTR](#)

[#MoviesICannotGetOver](#)



## David Mario Smith

@DaveMario

IT professional and strategist for all things social, collaboration and communications.

Connecticut

445  
TWEETS

218  
FOLLOWING

892  
FOLLOWERS

Follow

### Tweets



**David Mario Smith** @DaveMario

2 Aug

Funifier is a unique gamification platform!

[Expand](#)



**David Mario Smith** @DaveMario

2 Aug

Getting the most interesting demo from a gamification startup from Brazil. Gamifies web, objects, places, everything! Differentiators!

[Expand](#)

# funifier.com

**Ricardo Lopes Costa**  
**CEO & Founder na Funifier**  
**ricardo@funifier.com**

## **CANADA**

6050 Cavalieri, Montreal,  
J4Z0H2, Canada  
Phone: +1.514.833.2415 sales-  
us@funifier.com  
sales-can@funifier.com

## **MEXICO**

Maximino Avila Camacho 77  
CP 03710, Mexico DF  
Phone: +521.55.3867.8047  
mexico@funifier.com

## **BRASIL**

SCS QD 03 Bloco A, Entrada  
B, 4º Andar, CEP 70303-901,  
Brasília-DF, Brazil  
Phone: +55.61.8403.8568  
sales@funifier.com